

Muitas  
**FOTOS  
INÉDITAS**



**SAMURAI  
SHODOWN 64**



**MOTHER 3**



**STREET  
FIGHTER 3**



**TEKKEN 3**



**VIRTUA  
FIGHTER 3**

AGORA COM  
**PC**

Super Nintendo • Play Station • Nintendo 64 • Sega CD • 32X • 3DO  
Mega Drive • Saturn • Virtual Boy • Jaguar • Neo Geo • Arcade • PC

# GAME-X



**466  
GOLPES**

**195  
DICAS**

**NOTÍCIAS EXCLUSIVAS!**

**Selvageria no  
melhor jogo de tiro  
da face da Terra**

**TUROK**  
DINOSAUR HUNTER

ISSN 1413-6023

GAME-X • ANO 1 • Nº 11 • R\$ 3,50



**ULTRA  
PROMOÇÃO**

**Final Fantasy VII • Pandemonium! • Timelapse  
Marathon 2 - Durandal • Spot Goes to Hollywood  
Contra - Legacy of War • Area 51 • Dare Devil Derby 3D**

<http://www.game-x.com.br>





GX1



GX2



GX3



GX4



GX5



GX6



GX7



GX8



GX9



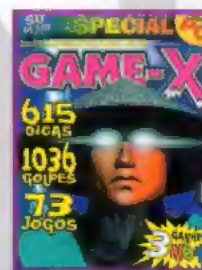
GXE1



GXE2



GXE3



GXE4



GXPS1



GX10

# GAME-X

## ARRESTA QUE DETONA O MUNDO



**Quem é  
campeão  
colecciona!**



GXE5

**Assinale abaixo** as revistas que você deseja receber:

Game-X ..... 3,50 cada

GX1 ☐ GX2 ☐ GX3 ☐ GX4 ☐ GX5 ☐

GX6 ☐ GX7 ☐ GX8 ☐ GX9 ☐ GX10 ☐

ESPECIAL Game-X ..... 3,00 cada

GXE1 ☐ GXE2 ☐ GXE3 ☐ GXE4 ☐ GXE5 ☐

Revista PÔSTER Game-X ..... 1,99 cada

GXP1 ☐

NOME: \_\_\_\_\_

ENDEREÇO: \_\_\_\_\_

TEL: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_

CIDADE: \_\_\_\_\_ ESTADO: \_\_\_\_\_

Envie cheque nominal à **TRAMA EDITORIAL LTDA.** no valor total do pedido, para **CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP** e você receberá em sua casa sem despesas de correio.

**VALE XEROX**



# index



4 Dr. Xurros

4 X-Net

5 Ranking

6 Cartas

8 Game X-Press

22 Turok

24 Pandemonium!

25 Contra - Legacy of War

26 Final Fantasy VII

30 Time Lapse

31 Marathon 2 - Durandal

## • 32 X-TRICKS

Todos os golpes de **Killer Instinct Gold**, **FX Fighter** e **Justice League - Task Force...** detonação **TOTAL!**

## • Turok - Dinosaur Hunter

O melhor jogo já feito no estilo **DOOM** para o melhor videogame da atualidade!!!



16

• Area 51

• Burning Road

• Dare Devil Derby 3D

17

• Disruptor

• Dragon Heart

• Mr. Bones

18

• Perfect Weapon

• Power Slave

• Robotron X

19

• Space Jam

• Spot Goes to Hollywood

• Starwinder

20

• Steel Harhinger

• Suikoden

• The Incredible Hulk

21

• Tunnel B1

• Twisted Metal 2

• World Wide Soccer 97

After Burner .....	36	Lawnmowerman .....	38
Alien Trilogy .....	36	Mortal Kombat2 .....	38
Cliffhanger .....	36	Mortal Kombat3 .....	38-39
Donkey Kong Country .....	37	Ninja Master's .....	
Fade To Black .....	36	Pitfall: The Mayan Adventure .....	40
Fatal Fury Special .....	37	Project Overkill .....	40
FIFA Soccer '95 .....	37	Road Rash .....	40
FIFA Soccer '96 .....	37	Road Rash 2 .....	40
Fighter's History .....	37	Rocky .....	40
Flintstones .....	37	Shinobi .....	40
FX Fighter .....	34	Sonic The Hedgehog .....	40
Gex .....	37-38	Spear Of Destiny .....	40
Impact Racing .....	37	Spot Goes To Hollywood .....	41
Johnny Bazookatone .....	37	Street Fighter Alpha .....	41
Justice League Task Force .....	35	Ultimate Mortal Kombat .....	41
Killer Instinct Gold .....	32		

SEBO SÓ LER

COMPRE, VENDE, TROCA

Revistas, Gibis

CD's e LP's

Rock, Rap, Andradão

Centro - Porto Alegre

Fones: (51) 308406791



# Dr. Xurros

## VAMOS JOGAR!!!

É isso aí galera, depois da estréia da PRIMEIRA Home Page de revista de videogames do Brasil, ralamos ainda mais e trouxemos outras novidades.

Agora, nas notícias, também tem: "VOCÊ SABIA?", trazendo curiosidades sobre o mundo dos games; e "ERRAMOS", corrigindo qualquer

mancada que tenhamos dado. Já pra quem curte prêmios, além da ULTRA promoção, a X descolará - TODO MÊS - cupons com "CINCO horas GRÁTIS" pra acessar a Internet. Pois é, Xmaníacos, continuem conosco... continuem detonando com quem realmente entende de games!



Dr. Xurros

Deixe seu recado virtual, sugestão ou reclamação pra galera da X... envie seu "e-mail" pra: [game-x@game-x.com.br](mailto:game-x@game-x.com.br)

## XNET

GAME-X .....	<a href="http://www.game-x.com.br">www.game-x.com.br</a>
EGM .....	<a href="http://www.nuke.com">www.nuke.com</a>
GamePro .....	<a href="http://www.gamepro.com">www.gamepro.com</a>
Game Fan .....	<a href="http://www.gamefan.com">www.gamefan.com</a>
Ultra GamePlayers .....	<a href="http://www.ultragp.com">www.ultragp.com</a>
Next Generation ....	<a href="http://www.next-generation.com">www.next-generation.com</a>
• Nintendo .....	<a href="http://www.nintendo.com">www.nintendo.com</a>
• Sega .....	<a href="http://www.sega.com">www.sega.com</a>
• Sony .....	<a href="http://www.sony.com">www.sony.com</a>
• Neo Geo .....	<a href="http://www.neogeo-usa.com">www.neogeo-usa.com</a>
• 3DO .....	<a href="http://www.3do.com">www.3do.com</a>
• TecToy .....	<a href="http://www.tectoy.com.br">www.tectoy.com.br</a>
• Brasoft .....	<a href="http://www.brasoft.com.br">www.brasoft.com.br</a>
• Game Shark .....	<a href="http://www.gameshark.com">www.gameshark.com</a>

Os endereços que não possuem • no começo são de revistas especializadas.



**TRAMA**  
DIRETORES

Ruy Pereira  
Ethel Santaella

## GAME-X

### REDAÇÃO

Editor Executivo  
Darius Roos

Projeto Gráfico e Direção de Arte  
Darius Roos  
Dawis Roos

Ilustração  
Júlio César Nogueira

Diagramação  
Dawis Roos

Secretário Gráfico  
Álvaro Corrêa

Assistente de Produção  
Evandro do Nascimento  
Iris Viana

Secretária Editorial  
Damaris Marcelino

Pilotos e Textos  
Áthila Rebêlo Roos  
Danilo Perez  
Darius Roos  
Dawis Roos  
Igor David Perez

Scanner  
Edilson Gedo Cavaleiro  
Fernando Marotti

Agradecimentos  
Cleza Martins Gomes  
Rosa Arrais  
Silvia Szarf

### DEPARTAMENTO COMERCIAL

Diretor  
Ruy Pereira

Contatos  
Damaris Marcelino

ASSINATURAS &  
NÚMEROS ATRASADOS  
Tel.: 887 5408

Coordenador  
José Luiz Casarim

Assistente  
Luzia Begalli

GAME-X (ISSN 1413-6023)  
é uma publicação mensal  
da Trama Editorial Ltda.  
Administração, Redação,  
Assinaturas e Publicidade:  
R. Professor Filadelfo Azevedo, 383  
04508-010 São Paulo - SP  
Tel.: (011) 885-8879  
Fax: (011) 887-3060

### NOSSAS PUBLICAÇÕES

GAME-X - Videogames e PC  
ESPECIAL GAME-X - Dicas de Videogames e PC  
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games  
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs  
MÃE, você e seu filho - Feminina  
GRAVÍDEZ Passo a Passo - Feminina  
GUITAR PLAYER - Musical  
KEYBOARD - Musical  
OK MAGAZINE - Comportamento GLS

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:  
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração capa: Nilson Cardoso



# RANKING



Pra registrar sua marca no ranking dos Xmaníacos, mande uma foto ou fita cassete com a imagem do resultado e anote num papel o seu "recorde".

\* Para uma boa foto, deixe a luz desligada e não use "flash".

JOGO	CONSOLE	RECORDE	JOGADOR	MESES
Crash Bandicoot	PSX	T / 26 Gemas	Marcelo Hakato	3
Resident Evil	PSX	T / 1:27:20	Rafael Figueiroa Bastos	3
Super Mario 64	N64	120 ★ / 2032 moedas	Paulo Nei Cruz Filho	2
Super Mario Kart	SNES	1:02:50	Felipe M. T. Prado	3
Street Fighter Alpha	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	4
Street Fighter Alpha 2	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	1
Street Fighter Alpha 2	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	5
Sonic The Hedgerog	Mega	9.999.990	André Valdo Ferri	5
Sonic The Hedgerog 2	Mega	1.298.000	Ronie Peric	2
The Legend Of Zelda III	SNES	T / 20 ♥ / Sem gravar	Seguidores do Dr. Xurros	5
TMNT IV - Turtles In Time	SNES	9.999	Super Batata Games	5
Twisted Metal	PSX	T	Marcelo H. Bosco	5
Zeo Power Rangers Pinball	PSX	6.586.545.000	Super Batata Games	4

OBS - O recorde de Super Mario Kart (SNES) é o da pista "Mario Circuit 1". O "T" indica que o game foi terminado.

Aqui estão os 10 melhores jogos segundo a equipe de redação da X e também os preferidos dos leitores que mandam suas fichinhas.

● Mantendo  
● Subindo  
● Descendo

## X-TEN (Revista)

JOGO	CONSOLE	MESES
1. Super Mario 64	N64	7 ●
2. Tomb Raider	Multi Sys	3 ●
3. Sonic 3D Blast	Multi Sys	3 ●
4. Final Fantasy VII	PSX	2 ●
5. Mario Kart 64	N64	3 ●
6. X-Men vs. Street Fighter	Arcade	1 ●
7. C&C Red Alert	PC	1 ●
8. Donkey Kong Country 3	SNES	4 ●
9. Virtua Fighter 3	Arcade	1 ●
10. Turok - Dinosaur Hunter	N64	1 ●

## X-TEN (Leitores)

JOGO	CONSOLE	MESES
1. Super Mario 64	N64	7 ●
2. Donkey Kong Country 3	SNES	4 ●
3. Sonic 3D Blast	Multi Sys	3 ●
4. Mortal Kombat Trilogy	Multi Sys	4 ●
5. Killer Instinct Gold	N64	3 ●
6. King of Fighter's 96	Neo Geo	4 ●
7. X-Men vs. Street Fighter	Arcade	1 ●
8. World Wide Soccer 97	Saturn	1 ●
9. Duke Nukem 3D	PC	3 ●
10. Virtua Fighter 3	Arcade	1 ●

OBS - O "Multi Sys" indica game encontrado em vários consoles diferentes. Já o "PSX", indica PlayStation.

# ENVIE SUA FICHA E PARTICIPE! →



Pra participar do X-Ten da X e dar cotação pra seus games preferidos, você só precisa preencher a ficha ao lado (ou xerox) e enviar pra nosso endereço.

## FICHA X-TEN

JOGO	CONSOLE
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	
9.	
10.	



# CARTAS



Arrebentando os  
desenhos, cartas e  
dúvidas da galera,  
Paul Mito, o surfista  
maneiro, arrepia na  
redação!!!

## MAIS UTRA DÚVIDAS?

Não tô querendo enrolação - só respostas! Também só agradeço caso publiquem minha carta senão, em caso contrário, prefiro que vocês se esfolem no asfalto!

- O N64 americano, nacional e japonês são compatíveis?
- Existem diferenças nos jogos?
- A "bateria" do controle pode descarregar sozinha?
- Li no Game X-Press... mas NÃO acreditei: o controle do N64 pode balançar?
- Como funcionará o 64DD?

Leonardo Corrêa Yohr  
Caçapava - SP

X - Pô, Léol! Esse negócio de se esfolar no asfalto é pra "skatista"! Mas é melhor ser educado da próxima vez - ou mandaremos o Donkey Kong te pegar.

• SIM! Os TRÊS consoles são "tecnicamente" compatíveis... mas a colocação de games japoneses em outro console e vice-versa só pode ser efetuada ao cortar umas travinhas de plástico - como no SNES.

• SIM! Pegaremos o exemplo de Mario 64 que, japonês, tem 56 megas e, na versão nacional (americana) tem 64 megas... trazendo mais vozes e sons.

• NÃO! O "Controller Pak" (memória do controle) NÃO descarrega sem que você queira.

• É verdade! O nome provisório do acessório é "Jolt Pak" que,

encaixado ao controle (usando pilhas), pode fazer o controle tremer e dar mais realismo - desde que o jogo tenha a opção.

• Infelizmente, a Nintendo NÃO divulgou informações suficientes pra darmos "boas" explicações.

## NÚMEROS ATRASADOS

Hello, gatinhos da X! Aqui é Melissa, fã que adora vocês desde a edição 7. Pois é, queria saber como posso adquirir os números anteriores da X - pra completar a coleção! Ah! Quase me esqueço, diz pro Kapeta que ele, apesar de vermelhinho, tem cara de sem vergonha e é uma fofura!

Melissa Proenza Vill  
Boa Vista - RR

X - Mel, você não sabe a cor que o Kapeta ficou após ler sua cartinha - tá apaixonado! Bom, pra pedir os números atrasados da X ou fazer assinatura com desconto legal, dê uma ligada pra (011) 887-5408 que o pessoal te atende direitinho.

## DESENHOS

E aí, esfomeados? Queria dizer que gostei dos desenhos de leitores na X... além desse negócio de revista na Internet - só quero ver!  
Queria dar uma opinião à vocês

e pedir pra que, também na Home-Page, coloquem desenhos dos leitores - seria um barato ver nosso desenho num site importante... brigadão!

Ygor Távoras Júnior  
Barretos - SP

X • Seu desejo é uma ordem, sábio guru sem fôme! Já no mês de estréia, a moçada poderá conferir desenhos de leitores que ralaram pra ter sua "obra-prima" publicada na X! Agora, pra participar... só precisa enviar o desenho pra gente!

## MOSTREM OS ERROS!

Gosto da X! Vocês tem um jeito diferente de "conversar" com a gente, mostram bastante dicas, dão uma porrada de movimentos dos jogos de luta, tem recordes... blá, blá, blá - enfim, nada mau! Ah! Só que as vezes vocês pisam na bola e NÃO contam pra ninguém - ficam escondendo os erros - fingindo que são perfeitos! Por que você não se mancam e fazem um "ERRAMOS", mostrando qualquer mancada ou erro que tenha saído na X?

Álvaro Mendes Fidel  
Rio de Janeiro - RJ

X - É isso aí, cara! Leitor insatisfeito com a X tem que meter a boca no trombone e dizer o que NÃO tá



legal ou falta na revista!  
Bom, gostamos de sua sugestão e, como também estávamos sentindo necessidade disso, abrimos o "ERRAMOS" da X. Nele, dentro do Game X-Press, você poderá conferir as mancadas da X e ver suas correções.  
Então, galera, se pintar qualquer erro na X é só falar... corrigimos na edição seguinte.

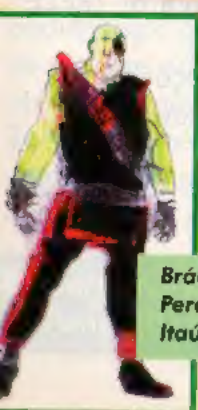
## QUERO CLASSIFICADOS

Vou contar uma estórinha pra vocês: "Estava saindo da escola e dei minha passada diária na banca. Lá, fiquei maravilhado com uma revista - a X com o Mega Man na capa - e comprei. Cheguei correndo em casa e chamei meu vizinho... após folhearmos bastante e enchermos ela de orelha, ficamos indignados com a falta de uma seção de CLASSIFICADOS na X. Então, seus minhocas moles, vão fazer os leitores felizes? Tratem de colocar logo uma seção pra gente poder comprar, pechinchar e trocar "coisas"!"

**Humberto de Arrais César**  
Brasília - DF



**Ricardo Alexandre da Silva**  
Jacarei - SP



**Bráulio Pereira Alves**  
Itaúna - MG



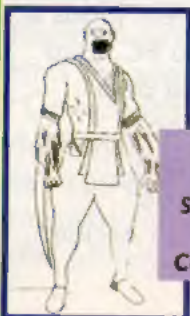
**X** - Tudo bem! Vocês venceram! Junto com a carta do Humberto chegaram MUITAS outras com o mesmo pedido... "coloquem CLASSIFICADOS na revista"... e nós vamos atendê-los. Já a partir da próxima edição, estaremos publicando as compras, trocas, rolos da galera e, antes que alguém pergunte, também abriremos espaço pra quem quiser anunciar seu clube, jornal ou equipe de desafio. Pra participar, basta enviar a correspondência pra nosso endereço.

## CURIOSIDADES

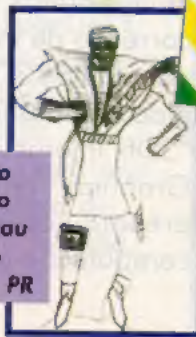
Curto games há muito tempo - adoro esse "hobby" - e sou fanático por notícias, curiosidades sobre os jogos, personagens, pirataria e fofocas sobre os fabricantes. Na X, tem o Game X-Press que dá bastante notícias e mata minha fome por novidades mas, como nem tudo é perfeito, acho que faltam fofocas mais detalhadas, tais como "curiosidades". Por que vocês não fazem isso na X? OBS - Podem me chamar de "Bisgo".

**Emerson Farihd Laquer**  
Maceió - Alagoas

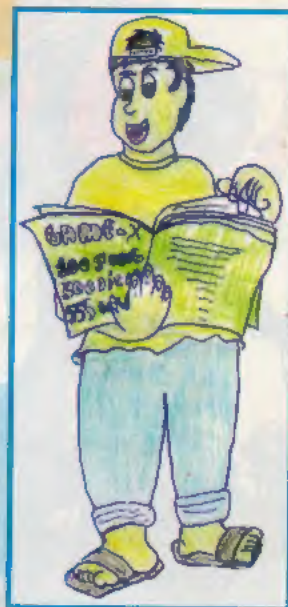
**X** - Nome de piloto heim, campeão! Pois é, meu caro "Bisgo" (que apelido estranho!), no mês passado já estávamos querendo acrescentar alguma novidade à seção de notícias e, a partir dessa edição, vocês poderão conferir - dentro do Game X-Press - o "VOCÊ SABIA?". Nessa parte, publicaremos curiosidades sobre personagens, jogos, acessórios, fabricantes e outras coisas ligadas aos games... um barato!



**Eduardo Augusto Scardauzau Lobato**  
Curitiba - PR



**Caio Mendes**  
E. Viscontini  
Santos - SP



**Paulo Manuel Tavares**  
Monteiro Junior  
Rio de Janeiro - RJ

Pra dar sugestões, fazer críticas, contar piadas, encher nossa orelha ou ficar de bobeira, envie seu "E-Mail" pra gente:

**game-x@game-x.com.br**

OBS - Não esqueça de colocar a cidade e estado onde mora!

**Revista GAME-X**  
Caixa Postal: 19113  
CEP: 04505-970  
São Paulo - SP



Os desenhos devem ter seu nome, cidade e estados escritos atrás. Daremos preferências àqueles que chegarem coloridos à redação.





D'Artagnan,  
nosso mosqueteiro,  
traz notícias bem  
**QUENTES!**

# GAME PRESS



D'Artagnan

Tio Sam

Suzuki

*A X não dá moleza e faz seus correspondentes ralarem atrás das melhores matérias do mundo!!!*

## 3D NO PC

### ERRAMOS

Na edição 10, no X-Flash, pág. 15, quem jogou Pitball foi o Tafú; na pág. 17, a dica do Xtreme 2 saiu como Wipe'Out XL, trazendo "letrinhas" estranhas... o correto é ■ e ▲ / ■, ● e ▲ / ■, ● e ✕ / ■, ✕, ▲ e ●. Ainda no X-Flash, nas dicas, foram trocados os nomes: Nascar Racing por Lone Soldier; e Pitball por Machine Head. Na matéria do Mega Man 8, pág. 19, as táticas do Astro Man e Aqua Man saíram com desenhos "nada a ver" com os inimigos!

A Diamond, uma das maiores empresas de multimídia do mundo, está lançando a placa "Monster 3D"! Acoplada à seu micro, ela traz efeitos como: "Anti-Aliasing", anulando os "Jaggies" (imagens serrilhadas) da tela; "Gouraud Shading", melhorando as transições de cores; filtragem bi-linear e mapeamento MIP, corrigindo focos e chuveiros; ... além de muitos outros recursos para correção de imagem em jogos e programas 3D de seu PC. Essa placa foi desenvolvida pela "3Dfx Interactive Voodoo Graphics", empresa que preparou os estúdios de computação gráfica da Acclaim,

fabricante de War Gods e, em breve, Mortal Kombat 4 - também usando uma placa Voodoo Graphics! Distribuída no Brasil pela New Tech, a "Monster 3D" custa 399 reais e vem num pacote com OITO jogos completos: Tomb Raider, Mechwarrior 2, Winplash 3D, VR Soccer '96 3D, Descent II 3D, Hyperblade, Terracide e EF2000... além de outros TREZE sharewares (demo). Pra maiores informações, fale com o pessoal da New Tech:

Fone ..... (011) 3061-0123

Fax ..... (011) 3061-0124



# JOGOS DE PC

A Brasoft traz lançamentos simultâneos com os States... manuais em português e muita detonação pra PC! Nesse mês, pintam: Battle Arena Toshinden, lutadores poligonais e muita magia; O Incrível Hulk - A Saga do Panteão, muita "destruição verde"; Power F1, game oficializado pela FIA,



*ShellShock traz fanáticos que pregam a paz... só que usando veículos bem pesados para isso!*

## ASSINATURA POR COMPUTADOR

No site da X, GAME-X PLANET, você poderá usufruir de um sistema de pedidos de assinaturas via computador. Assim, você NÃO precisará sair de casa, levantar do sofá, arredar o pé da cadeira ou gastar seu tempo indo ao correio - você só precisa fazer o pedido pelo computador e deixar que nós cuidemos do resto... tremenda mordomia! Bom, se quiser tratar o assunto via telefone, pode entrar em contato com:

**Departamento de Assinaturas**  
**Fone: (011) 887-5408**



trazendo MUITO realismo às corridas; Tomb Raider, uma das maiores aventuras de todos os tempos; Duke Nukem 3D - Plutonium Pack, com novas fases e perigos pra febre dos games em rede; ShellShock, batalhas com veículos pesadíssimos; Grid Runner, competição onde a vida

## HOME PAGE

Estreou o site da X na Internet. Agora, ao surfar pela rede, você pode dar uma passada no GAME-X PLANET e detonar! Na Home-page, uma prévia do que trazemos todo mês na X: dicas, novidades, notícias, ranking dos melhores jogos, recordes, cartas, HyperLinks (ligação direta com os maiores sites de games do mundo) e "Downloads" de fotos, desenhos, fundos de tela pra seu computador... além de músicas famosas do mundo dos games.



Acima, XS, jogo de tiros cheio de tecnologia; ao lado, Blam! Machinehead, tiro com naves e cenários desenvolvidos em Silicom Graphics... tudo 3D!

é seu prêmio; Timelapse, desvendando os segredos que o tempo guardou; Marathon 2 - Durandal, matança e detonação no estilo Doom; XS, um "clone" de Doom, bem futurístico; Blam! Machinehead, batalhas em ambientes de Silicom Graphics;... além da promessa de trazer os TRÊS novos games da Lucas Arts o mais rápido possível - imperdível!

## GAME-X

Home Page:  
<http://www.game-x.com.br>

E-mails:  
[game-x@game-x.com.br](mailto:game-x@game-x.com.br)

Lá, além do visual da hora, há espaço aberto pra sugestões... isso mesmo, somos a única revista de video games a desenvolver uma Home-Page e manter um canal direto com o leitor... visite-nos e dê sua opinião! **ATENÇÃO** - Enviando seu "e-mail", você estará, em breve, participando de promoções exclusivas - com prêmios bem legais, assinaturas e tudo mais! Ah! Não esqueça de colocar o nome completo, cidade e estado.



# N64 VAI ESQUENTAR



Na nova safra de games, Star Fox 64 é o mais esperado. Em sua aventura, Fox McCloud, a raposa estelar, traz efeitos nunca vistos num video game, contando, inclusive, com a opção do "Jolt Pak" (acessório que, encaixado no Controller, vibra pra dar mais emoção aos combates). Outro ponto forte, fica na disputa entre QUATRO jogadores juntos em combate. Nos EUA e Brasil, chega em junho mas, no Japão, já é hora! Pra abril, além de Doom 64, outros lançamentos no Japão. Por parte dos novos games em

desenvolvimento: Bomberman 64, muita detonação e bombadas na cabeça; Robotron X 64, no estilo de Smash TV - cheio de violência - com QUATRO jogadores; Mother 3, o primeiro RPG do N64, 3º da série "EarthBound"; Perfect Striker (nome provisório), o melhor game de futebol já visto; Blast Corps, chegando em breve, também usando o "Jolt Pak"; e F-Zero 64... isso mesmo, Shigeru Myamoto, o mágico da "N", passou pra seu novo projeto - é bom esperarmos pelo melhor!

*Mother 3 deverá trazer muitos personagens, gráficos poligonais e vários ângulos de visão pra escolher.*

## STAR WARS

A força está de volta... e pra valer! Junto com o retorno aos telões, os games também ganham sua TRILOGIA de lançamentos...

Dark Forces 2, na lista dos mais esperados, remodelado, traz gráficos poligonais e ambientes 3D - como no N64. Com toda força, chega com jogos via rede e Internet. Nele, o herói vai ganhando características durante a jornada, podendo ingressar no Lado Negro da Força ou virar um Jedi da Luz.

Pra quem curte naves, X-Wing vs. TIE Fighter promete ser inesquecível. Agora, bem mais bonito, permite duelos via rede e Internet... além de missões especiais pra partidas

individuais.

Já Rebellion, promete expandir fronteiras. Nele, bancando o general, você comanda tropas, naves, planetas e a Força. O estilo lembra Warcraft e Dune, mas foram acrescentados mais detalhes... pode-se optar entre controlar o Império ou a Rebelião. Estão confirmadas várias raças e muitos personagens de Guerra nas Estrelas... sem falar na opção "multiplayer" pra jogar em rede ou Internet.

## PREÇOS CAINDO

Nem bem a Sega anunciou que o Saturn baixaria de preço, as concorrentes já dão o troco. Assim, já em abril, nos States, os TRÊS consoles (Saturn, N64 e PSX) são encontrados por volta de 150 paus.

Além dos aparelhos, também os CDs e cartuchos estão vendo os "\$\$\$" despencarem. Nessa parte, a Sega mantém-se na frente, trazendo os jogos mais baratos por apenas US\$29,90. As concorrentes, preocupadas com a mãezona do Sonic, também abaixaram os preços mas, mesmo assim, a Sega faz mais barato!





# 

**TUROK**  
DINOSAUR HUNTER



Turok, o caçador de dinossauros do N64, teve seu primeiro quadrinho impresso em 1954. Naquele tempo, o título da revista de pele vermelha era publicado como "Turok - Son Of Stone"... agora, muitos anos depois, publicado pela Editora Valiant - empresa do grupo Acclaim - ele aparece intitulado como Turok - Dinosaur Hunter.

A maior luta do índio guerreiro, até hoje, não é contra dinossauros, monstros, guerreiros ou alienígenas... o pior inimigo do "curumim vitaminado" é a sociedade norte-americana que, extremamente preconceituosa, não tem aceitação por heróis indígenas ou negros... são mesmo uns cascateiros!

Nos quadrinhos, Turok arranca sangue verde das vítimas!

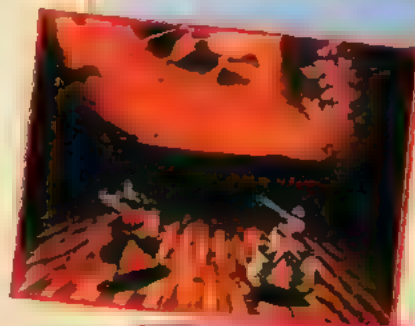
Visual lindão, vozes, modo de combate, QUATRO jogadores...

## 

## 

Após gastar 110 MILHÕES de verdinhas na compra da tecnologia M2, a Panasonic trancou seus técnicos e engenheiros num cofre, NÃO revelando quase nada sobre seu projeto. O novo sistema, ainda em desenvolvimento, deverá ser mostrado em breve no mercado. "Dizem" que é mais poderoso que o N64 e que, a Panasonic, seguindo o exemplo da Sony, deverá entrar "pra valer" no mercado. Bem mais agressiva e sólida, a empresa visa trazer softhouses grandes para o

Tá chegando o Neo Geo de 64-Bits! O primeiro jogo a ser lançado deverá ser Samurai Shodown 64 (nome não oficial) que, ao contrário do que todos esperávamos, NÃO é a versão RPG da série - é pura pancadaria. Seguindo os passos de Virtua Fighter e Tekken, o novo game vem todo poligonal, cheio de texturas e apresentações bem legais. A base do 64-Bits será o CD, diminuindo, desde já, o custo e preço final do sistema. Assim que tivermos mais informações, fofocas ou dados sobre o console - preços, ficha técnica, etc - publicaremos na X



Os 64-Bits mostram força numa nova fase dos games, a terceira dimensão.

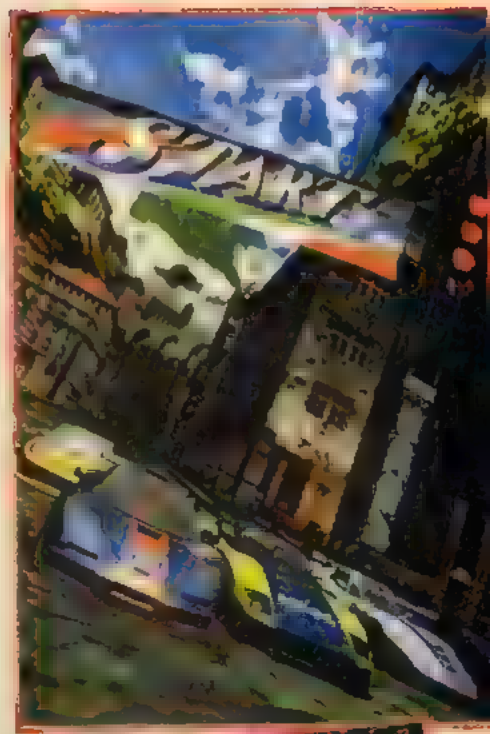




# ARCADES

Depois de arrebentarem no Japão e EUA, começam a aterrizar no Brasil os fliperamas mais quentes do mundo. Dentre eles, a máquina mais cara é a vedete da Sega, Virtua Fighter 3 que, usando a tecnologia "Model 3" custa 15.000 dólares... ugh! Os outros arcades também arrebentam: Tekken 3, inimigo nº1 de Virtua Fighter; X-Men vs. Street Fighter, com duelos imperdíveis; Touring

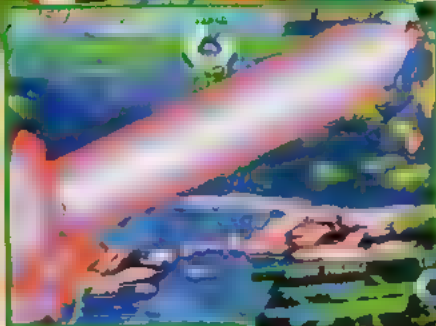
Rally, jogo de corrida da Sega; Cruis'n World, cheio de poderes no asfalto; Scud Racer, queimando os pneus; Real Bout Fatal Fury Special, com a turma dos irmãos Bogard na paulada; Samurai Shodown 4, o melhor da série; DarkStalkers 3, cheio de novidades; além de Street Fighter EX, trazendo Ryu, Ken e o resto da cambada para o mundo virtual... os arcades vão pegar fogo!



Street Fighter EX dá aos polígonos o espírito de luta dos guerreiros da Capcom...



Combates entre duplas são o ponto forte desse jogo!!!



As magias de X-Men vs. Street Fighter são GIGANTES... em breve, também nos video games!



Virtua Fighter 3 usa a nova placa 3D, Model 3.



Tekken 3 traz gráficos belíssimos mas, menos avançado que Virtua Fighter 3, NÃO apresenta relevos nos cenários de combate!



Seguindo a linha de sucessos da Capcom, o próximo arcade deverá ser Marvel Super Heroes vs. Street Fighter.



Real Bout Fatal Fury Special

Cruis'n



# AD&D NOS ARCADES

Mais uma vez, Capcom e TSR se juntam pra arrumar briga! Dessa vez, o jogo é Warzord que - semelhante aos já lançados pela união - junta RPG e porrada. Na produção, técnicas semelhantes àsquelas de X-Men vs. Street Fighter: heróis GRANDÕES, magias, golpes e até especiais - tudo num clima bem medieval.

Durante a aventura, você enfrenta legiões de inimigos, pega itens, vai a tavernas e rumo em busca de desafios - podendo aumentar de nível, ganhando habilidades e poderes. Muitos toques, monstros, mundos e magias foram tiradas dos próprios livros de RPG do AD&D!

Por enquanto, o game só é encontrado nos arcades do Japão mas, em breve, rumará também para os States e Brasil!

As magias e cenários da série Samurai Shodown continuam sendo as mais belas dos games...

A GAME-X é a melhor revista do mundo!!!

Heil Olha o que os caras estão dizendo... realmente, sabem TUDO sobre games e, cá entre nós, devem andar sempre com a X debaixo do braço pra NÃO esquecer um dos golpes especiais no meio da luta. Dá-lhe GAME-X neles!!!

Pro quem se encheu dos duelos solitários dos games de pancadaria, Warzord traz encurradas de inimigos pra encarar!



# STREET FIGHTER 3

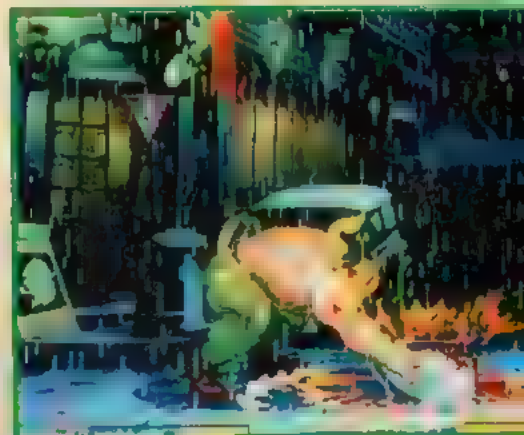
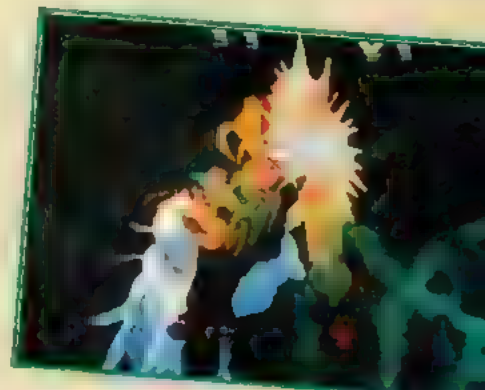


Além do visual bonito das telas "extra-combate", o game traz novas e ótimas comemorações para os personagens... Tcham! Tcham! Tcham!



Foram anos de espera por essa continuação... agora, finalmente aterrizando, Street Fighter 3 promete esfolar os dedos de quem encarar os arcades de todo o mundo. Pra isso, nada de 3D, polígonos, efeitos especiais ou Silicom Graphics... apenas muito suor, uma placa nova pra "paleta" de cores e pancadaria - resultando num BRUTA JOGAÇO... gostaríamos que todos os games fossem tão bons como esse, não apenas bonitos!

Está aterrizando, enfim, o mais esperado, bajulado, mumificado, adiado e vitaminado jogo de pancadaria do século, Street Fighter 3. Enquanto você está lendo essa matéria, é bem possível que vários caras já estejam soltando Hadoukens e Shoryukens por aí. Pra NÃO deixá-los só imaginando, a X mostra tudo - isso mesmo, somos indecentes - inclusive a arte dos personagens... confiram!

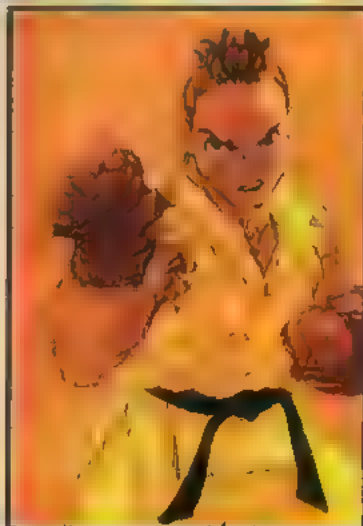


Trocando a quantidade pela qualidade, SF3 só mostra DEZ lutadores... SF2 Turbo X trazia 17 guerreiros! Será que tem alguém escondido?

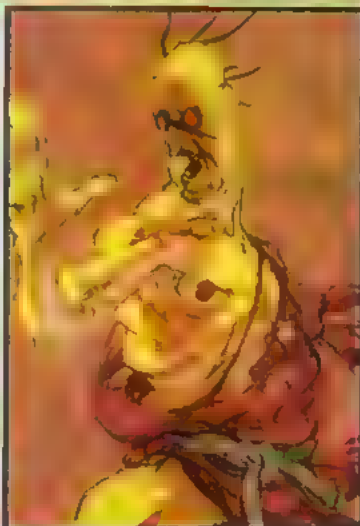


Bem caprichados, os cenários trazem riquezas de detalhes e são bem variados! Dêem só uma sacada nos fundos das telas de combate... belíssimas!





**Sean**



**Oro**



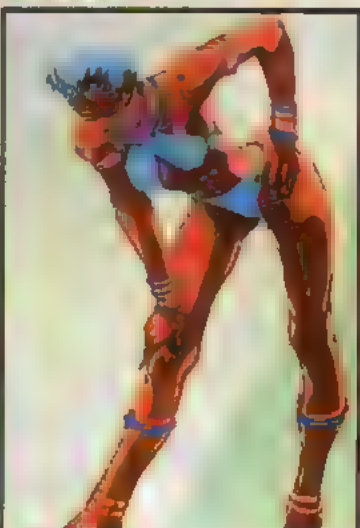
**Dudley**



**Yun & Yang**



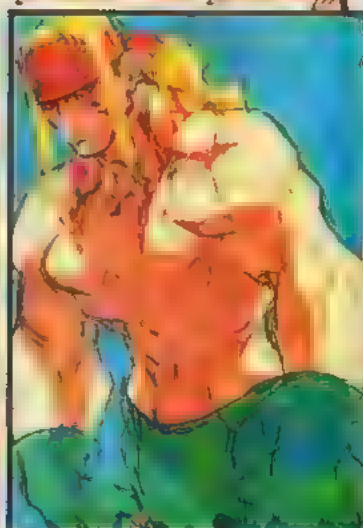
**Ken**



**Elena**



**Ryu**



**Alex**

Elena, a personagem brasileira de Street 3, é uma tremenda lutadora de capoeira... com boa ginga, ela é rápida, gostosa, tem pele macia, rebola como ninguém, solta golpes maneiros e deixa dos adversários babando no visual... enfim, acabou aquele negócio de sermos comparados com bichos... agora nossa representante é uma delícia da natureza - não uma aberração!



Os desenhos, tela de escolha de herói, tela de continue e arte dos personagens estão **MUITO** melhores do que todas as versões anteriores!

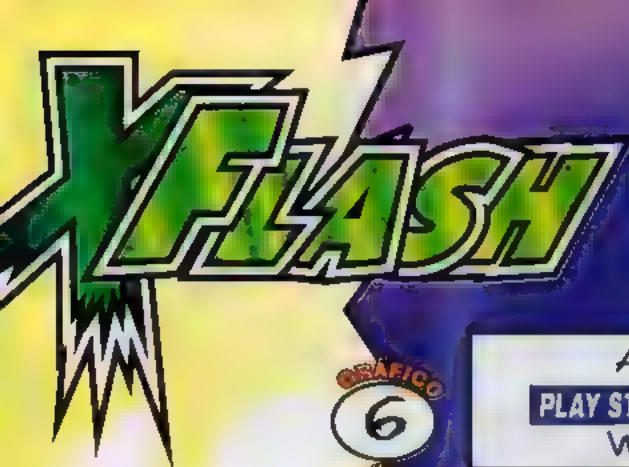


**Necro**



**Ibuki**





## Area 51

- Avistando o símbolo de radioatividade na tela, meta chumbo nele pra melhorar sua arma.
- Sempre que a tela ficar lotada de inimigos e você achar que não vai dar conta, apele... solte a granada e acabe com todos os monstros do local
- No meio das fases há algumas caixas com as inscrições "ammo". Ao avistar alguma delas, destrua-as pra ganhar munição e granadas

## Burning Road

- Pra uma boa curva: pode-se frear ou desacelerar, continuando o traçado da pista; reduzir a marcha, retomando-a conforme a estabilidade do carro; ou ir batendo nos corredores que contornam pelo lado de fora
- Cada carro é BEM diferentes do outro. Estude-os bastante antes de fazer sua escolha!
- Evite entrar na "zona mortal", entupida de carros batendo.

## Dare Devil Derby 3D

- Pra detonar, corra antes no "Time Trial", pegando os macetes das curvas, freadas, aceleradas e tudo mais... encarando depois o "pega" contra os outros carros.
- Nas curvas, jogue as caras pra fora da pista. Além de ajudar nas curvas, isso pode explodir os folgados.
- Na disputa da "pole", fazendo a melhor volta no início, você NAO precisa mais "marcar tempo".

Esse mês, confira 18 dos melhores lançamentos que a X dá na boiada pra você arrasar!!!



- 6 GRAFICO
- 6 MÚSICA
- 5 DESAFIO
- 8 DIVERSÃO
- 6 POTÊNCIA
- 4 GRAFICO
- 6 MÚSICA
- 7 DESAFIO
- 4 DIVERSÃO
- 6 POTÊNCIA
- 6 GRAFICO
- 5 MÚSICA
- 6 DESAFIO
- 7 DIVERSÃO
- 5 POTÊNCIA

### Area 51

PLAY STATION

Williams

JOGADORES 2 FASES ?

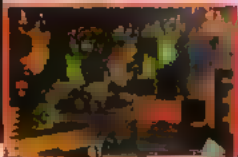
TIRO

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

Como agente do FBI encarregado de investigar a Area 51, você descobre que há um bando de ETs fedorentos dominando o local. Agora, pra salvar a Terra desses estranhos, você deve partir numa missão de "aniquilação geral" - atirando em tudo que é alienígena que pinta pelo caminho. Como no arcade, você poderá contar com várias armas, monstros e telas escondidas... além de muita ação - pegando Jeeps, helicópteros, etc.



Tafu



Os ETs aparecem até pendurados pra tentar acabar com você.



Você pega carona em vários veículos... até helicópteros.



Bang! Hora de arrebentar ETs - atire e depois pergunte.



A versão do Saturn traz o filme numa tela bem menor!

### Burning Road

PLAY STATION

Playmates

JOGADORES 1 FASES 6

CORRIDA

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

Zzzz! Desculpe, acabei pegando no sono! Éta joguinho "meia-bocal Sem trazer nada de surpreendente; os gráficos dão até vontade de... blargh! À sua disposição, estão QUATRO carangos esquentadinhos. Nas competições, rola muita batida, fechada e pneus fritando. Você passará por mal bocados na neve, asfalto, túnel, etc. No geral, trata-se de uma cópia muito pior - de "Destruction Derby" e "Daytona USA". Esqueça!



SANSÃO



No jogo mesmo... os gráficos são bem fraquinhos.



O quêêê? Tem até fase na chuva! Pois é, galera. Da hora!



O jogo traz climas bastante variados pra você se ralar!



Nos túneis, jogue os inimigos contra a parede e sorria!

### Dare Devil Derby 3D

PLAY STATION

Mindscape

JOGADORES 2 FASES ?

CORRIDA

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

Lembra muito o desenho da "Corrida Maluca". Aqui, você corre com um bando de caminhos em pistas pra lá de avacalhadas! As provas são cheias de obstáculos pra complicar sua vida - rampas, árvores, barrancos - sendo realizadas em terra, ar e mar (pra falar a verdade, até debaixo d'água). À sua disposição, tem piloto ex-presidiário, mocinha, garotão e outra renca de malucos. Mas... por ser MUITO simples, enjoa fácil!



TRABUCO



Os carangos lembram os desenhos da "Corrida Maluca".



Existem fases em praias, florestas, deserto... etc!



Estranho, há cenários bem diferentes uns dos outros.

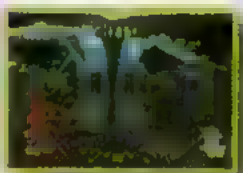


A maioria das pistas é MUITO legal. Fuja dos obstáculos prosseguir.

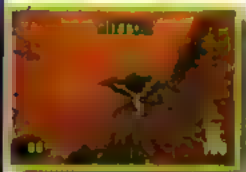




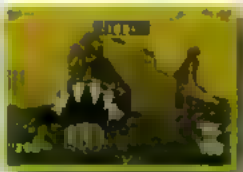
Os cenários de Disruptor são bonitos pra caramba!



Escolha o caminho depois... primeiro, extermine os inimigos folgados!



Já que as coisas esquentaram... mande esse cara para o inferno.



UUUááá! Meta chumbo na boca desse cara pra ele fechar o bico!

## Disruptor

PLAY STATION

JOGADORES 1 FASES 7

TIRO

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

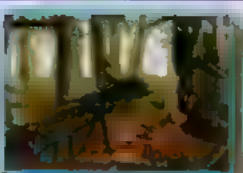
Mais um "clone" de DOOM... haja DNA pra tantas cópias! Você está na pele de um bruto soldadão, dotado de poderes psíquicos que podem arrebanhar os oponentes. Pelo seu caminho: muitos alienígenas, robôs e outras aberrações do gênero. Apesar de NÃO ser "tão" violento, o game agrada pela inovação das armas, todas "Hi-Tech"... além dos poderes do herói que - mesmo desarmado - pode fritar os inimigos como se fossem batatas.



TRABUCO



Abaixe-se pra não levar bicada do falcão e avance em seguida.



Salve a menininha pra avançar e partir em busca dos dragões.



Você encontrará chefões de fase grandinhos... vários dragões!



Pegando o poder da espada, você queimará os inimigos!

## Dragon Heart

SATURN PLAY STATION PC

FunCom

JOGADORES 1 FASES 7

AÇÃO

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

Como maior caçador das redondezas, você deve acabar com todos os dragões do reino. No desenrolar do jogo, você conhece amigos, aumenta níveis de experiência e obtém informações importantes. Além dos muitos golpes de espada pelo caminho, pode-se também sobrevoar nas costas de um dragão. A única novidade é a de conferir o ator Dennis Quaid digitalizado como herói... de resto, sem novidades, o game é "feijão com arroz!"



Tafu



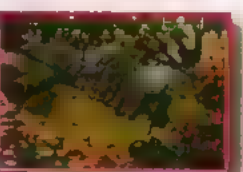
As apresentações são MUUUITO bem feitas... todas moldadas em 3D!



Você precisa tocar bem pra alegrar a galera e passar pra próxima fase!



Foi usada captura de movimentos humanos pra dar mais realidade.



As visões e tipos de ação mudam durante o jogo inteiro...

## Mr. Bones

SATURN Sega

JOGADORES 1 FASES 26

AVENTURA

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

Esse cara é osso duro de roer! Sua aventura começa quando um bruxo doidão resolve controlar um bando de mortos-vivos pra dominar o mundo. Agora, usando sua habilidade e ossos, você deve safar-se das encrencas, recolher pedaços do corpo "malhadíssimo" e conquistar os inimigos com Rock'n'Roll. As fases são legais, os gráficos ótimos e o som demais! Com um herói "gente fina" como esse, quem não conferir é um cara morto!



Kapeta



## Disruptor

- Experimente usar o "dreno mental" junto com qualquer arma... você acabará com os inimigos em instantes e ainda renova seus poderes psíquicos.
- Seus poderes também podem ser usados pra encher a energia. Lembre-se de usá-los quando for necessário, mas NÃO desperdice a qualquer hora.
- A esquiva (com o L2 ou R2) é a melhor escolha pra fugir dos tiros inimigos!

## Dragon Heart

- Pra "degolar" os inimigos você precisa dar um toquinho pra ↑ e depois →, apertando o botão da espada.
- Procure por itens especiais em tudo quanto é canto, inclusive buracos de árvores. Encontrando um nobre, ajoelhe-se pra pegar "prêmios".
- Nas fases onde você voa com o dragão, vá posicionando o direcional de acordo com as "setinhas" que aparecem na tela.

## Mr. Bones

- Nas fases sem correria, ande devagarinho, prestando atenção no chão. Assim, evitando ataques de monstros escondidos.
- Tocando guitarra, siga o ritmo e mantenha a sequência da música pra controlar as caveiras... é bábal!
- Quanto mais pedaços tiver, melhor será o desempenho de seu corpo! Assim, ao avistar um "teco" de osso, aperte A rapidinho pra pegá-lo.

GRÁFICO  
8

MÚSICA  
5

DESAFIO  
6

DIVERSÃO  
7

VIOLÊNCIA  
7

GRÁFICO  
7

MÚSICA  
6

DESAFIO  
7

DIVERSÃO  
7

VIOLÊNCIA  
6

GRÁFICO  
8

MÚSICA  
8

DESAFIO  
8

DIVERSÃO  
8

VIOLÊNCIA  
4





## Perfect Weapon

- Atacado por um grupo, NÃO fique pelo meio. Avance pelas "pontas" pra evitar um "linchamento"!
- Há um tempo mínimo pra completar alguns objetivos. Jogue umas duas ou três vezes na fase, abrindo o mapa, pra descobrir o melhor e mais rápido caminho a ser seguido
- Contra inimigos baixos, NÃO solte chutes e socos altos. Use golpes rasteiros pra detonar os caras.

## Power Slave

- Pra economizar tiros, destrua os barris usando a espada. Você pode até cair numa armadilha mas, com mais munição, fica fácil acabar com os inimigos
- Pra não levar ferroadas dos escorpiões, trate de atacá-los enquanto estiverem pulando.
- É fácil se perder pelos labirintos. Se possível, faça você mesmo um mapa pra não ficar desorientado e caminhar à toa.

## Robotron X

- Como nesse game você precisa de MUITA raça pra se manter vivo, a melhor dica é mover-se sempre pra não ficar encurralado.
- Com o direcional, você controla os movimentos do personagem; com os botões, a posição dos tiros. Combine os dois pra estragá-los os inimigos!
- Vá no "Options" e aumente o nº de vidas. Pra faturar pontos, salve os humanos no meio das fases.

## Perfect Weapon

PLAY STATION  
ASC Games

JOGADORES 1 FASES 7

LUTA

Na pele de um agente secreto "expert" em artes marciais, você é enviado a um planeta hostil. Sua missão, nada fácil, é desvendar uma conspiração alien que ameaça o universo. Durante sua caçada, espere por 20 raças de ETs e mais de 100 golpes diferentes. Pra dificultar seu trabalho, os inimigos possuem inteligência artificial. Tudo é moldado em 3D, trazendo diversas câmeras e tudo mais. Você se sentirá como o Bruce Lee!



Agente X

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD



Quase toda hora você se verá em uma emboscada cheia de inimigos.



Nas lutas, aprenda a usar os ataques de acordo com a distância.



As apresentações são apenas razoáveis... mas o jogo é legal!



Nos cenários abertos, NÃO fique andando de bobeira!!!

## Power Slave

PLAY STATION  
Playmates

JOGADORES 1 FASES 20

Tiro

Aqui, a bagunça vai bem além do famoso Doom, e leva você a locais exóticos. Bançando o Indiana Jones, você invade tumbas, masmorras, pirâmides, etc. Atrás de tesouros e grandes relíquias, há muitos desafios e segredos pela frente. Pra encarar os escorpiões, morcegos e maldições por todo o caminho, SETE armas engrenadas resolvem a parada! Bastante interessante, o game mistura tiro, violência e aula de história!



Kapeta

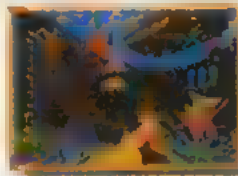
CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD



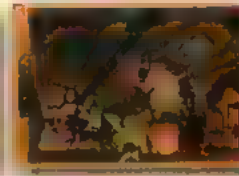
Monstros horripilantes e maldições o aguardam.



Você entrará em catacumbas infestadas de aranhas?



Em todos os lugares você vai arrumar encrenca e muito perigo.



Parece que esses caras NÃO são nada receptivos e querem vê-lo fora!

## Robotron X

PLAY STATION  
Williams

JOGADORES 2 FASES 200

Tiro

MUITO parecido com Smash TV, clássico sangüinário e empolgante. Robotron renasce das cinzas do velhinho fliperama e aparece numa versão toda renovada e tridimensional. As máquinas dominaram o mundo e agora você deve destruir toneladas de robôs até chegar ao centro de operações pra restabelecer a ordem. O objetivo é um só: matar, matar e matar - depois de tudo isso, MATAR mais um pouquinho! Extremamente Imperdível!



TRABUCO

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD



Você detonará MILHARES de inimigos até terminar o jogo.



Os poderes dão a maior força e matam toneladas de carinhas.



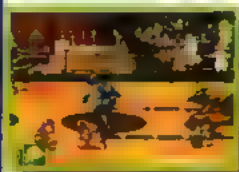
Inimigos por todos os lados e tiros adoidado... é guerra pura!



Será que você está preparado para um desafio tão grande e violento?

GRÁFICO 7  
MÚSICA 6  
DESAFIO 9  
DIVERSÃO 8  
VIOLÊNCIA 6  
GRÁFICO 7  
MÚSICA 4  
DESAFIO 8  
DIVERSÃO 7  
VIOLÊNCIA 6  
GRÁFICO 6  
MÚSICA 5  
DESAFIO 7  
DIVERSÃO 9  
VIOLÊNCIA 8

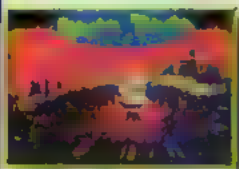




Éta partida estranha! Monstros contra desenhos animados!



Você pode escolher a turma da Pernalonga ou controlar os ETs.



Quem perder a partida será escravo dos campeões!!!



Como no filme, você terá Michael Jordan ao lado dos "mocinhos".

## Space Jam

PLAY STATION SATURN

### Acclaim

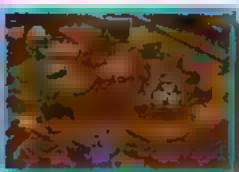
JOGADORES 4 FASES 7 ESPORTE

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Hei, velhinho! Os feras, Michael Jordan, Pernalonga, Tazmania, Frajola e todo o resto da turma se juntaram pra maior partida de basquete da galáxia. Como adversários, um bando de ETs folgados que roubaram as habilidades dos maiores jogadores de basquete da NBA. Quem ganhar leva o universo de troféu... pra sua salvação: enterradas, especiais, gargalhadas e fases de bônus... o game é uma loucura - mas poderia ser melhor!



TRABUCO



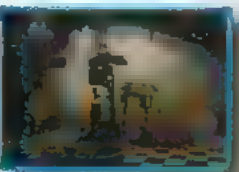
Spot tem muitos caminhos pela frente... todos eles, VERY COOL!



He! Olha só! Spot encara ate carrinhos de minerador!



Spot é estranho! Usa óculos escuros... mas não tem olhos.



As apresentações são caprichadas e cheias de efeitos bem bolados.

## Spot Goes to Hollywood

PLAY STATION SATURN

### Virgin

JOGADORES 1 FASES 20 AVENTURA

CONTINUE BATERIA PASSWORD

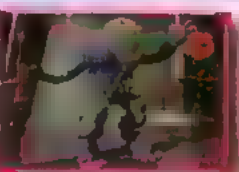
Esse tal Spot parece pastilha de vitamina C. Garoto propaganda da Seven Up nos States, quer conquistar Hollywood. Pra isso, estrela um filme onde enfrenta vários perigos do cinema, encarando: cowboys, nativos selvagens, tubarões, piratas e uma tonelada de problemas. Os gráficos e sons, mantendo a qualidade, estão ótimos! Nas fases, muitas passagens secretas em todos os cantos. Os mais curiosos vão estraçalhar!



SANSÃO



Esse é você. Será que dá pra encarar os aliens malandros?



Seus oponentes de corrida são bem diferentes... todos ETs, dão trabalho!



As pistas lembram montanhas russas GIGANTESCAS... um barato!



Os gráficos tem muita poligonais pra dar mais realismo.

## Starwinder

PLAY STATION

### Mindscape

JOGADORES 1 FASES 41 CORRIDA

CONTINUE BATERIA PASSWORD

Misturando corrida de naves espaciais e tiros, essa competição intergaláctica traz pistas que lembram montanhas russas gigantescas. Há QUATRO naves pra ralar nas provas e inúmeros obstáculos pra desviar pelo caminho. Entre uma fase e outra, pintam apresentações MUITO legais com desafiantes e comentaristas de TV cobrindo o evento - um show tecnológico! O problema do game é ser MUITO simples... enjoa rapidinho!



Kapeta



## Space Jam

- Pra correr, segure R ou L. Assim, fica fácil meter enterradas e dar "tocos" nos arremessos adversários.
- Procure sempre ter uma equipe bem equilibrada em quadra - juntando personagens com níveis parecidos em seu time.
- O capitão - primeiro personagem escolhido - joga em todas as partidas. Pegue sempre o melhor carinha pra bancar o manda-chuva da equipe.

## Spot Goes to Hollywood

- Algumas fases possuem duas saídas. Procure por ambas pra continuar avançando por todas as telas do game.
- Derrube as tralhas que ficam penduradas nos guindastes. Com isso, algumas poderão revelar passagens secretas.
- Próximas aos raios azuis de teletransporte, você encontrará várias estrelas. Pegando CINCO delas, você desvenda segredos legais.

## Starwinder

- A melhor nave é a vermelha - tem bastante equilíbrio, aceleração e, ao levar tiros, recuperação rápida
- Nas competições, prefira bater em obstáculos a ter de sair do trajeto - não perdendo tanta velocidade
- Caso os inimigos tomem muita distância, mande tiros teleguiados e, assim que avistá-los, atire novamente com a arma normal pra ultrapassá-los.

GRÁFICO 6

MÚSICA 8

DESAFIO 6

DIVERSÃO 8

VIOLÊNCIA 2

GRÁFICO 8

MÚSICA 8

DESAFIO 5

DIVERSÃO 8

VIOLÊNCIA 4

GRÁFICO 6

MÚSICA 8

DESAFIO 4

DIVERSÃO 7

VIOLÊNCIA 5





## Steel Harhinger

- Quando puder, vá ao polo norte pra gravar a partida e renovar as energias.
- Nunca entre na água, você parece o Cascão e morre rapidinho... também lembre-se que robôs dão curto circuito!
- No 1º estágio, procure pelo terminal de computador. Ele pedirá um cartão que está numa casa para leste (→) do mapa. Sem ele, NÃO há teletransporte pra passar até outra tela.

## Sulkoden

- NÃO mate os generais após vencê-los - podem se tornar aliados.
- Nas lutas, ligue "Others" - usando laarões e ninjas pra espionagem. Contra "Charge", use "Magic"; se for "Magic", use "Archer"; sendo "Archer", use "Charge"... use estrategistas pra aumentar seu poder.
- No quebra-cabeças das pinturas do castelo Neclord, escolha a seguinte ordem: 3, 2, 4 e 1.

## The Incredible Hulk

- Soque os painéis pra abrir portas, elevadores, etc. Também não esqueça de arrebentar as paredes, procurando por passagens secretas em todos os cantos.
- Segure o L2 e aperte qualquer botão (menos os superiores) pra dar o especial - gastando aquela barra verde sob sua energia.
- Pegando o "P", você poderá chamar o pessoal do grupo Panteão pra dar uma força.



## Steel Harhinger

PLAY STATION  
Mindscape

JOGADORES 1 FASES 10

Tiro

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

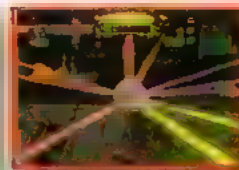
Em 2065, uma chuva de meteoros cai na Terra. Junto com as pedras, várias mutações acabam transformando pessoas, plantas e animais em robôs - era um ataque alien. Agora, na pele macia de Miranda, uma loiraça gostosa que virou robô - mas tem sentimentos humanos - você deve exterminar os sacanas e retomar o planeta. No estilo de Doom, você percorre fases nos EUA e espaço. A única "coisa boa" é o bumbum da mina - obra de arte!



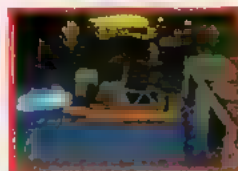
TRABUCO



Você enfrenta todo tipo de inimigos: robôs, cachorros...



Essa mina é poderosa! Se liga no especial que ela tá preparando.



Bem versátil, a mina chega até a descolar um Hovercraft.



Alguns inimigos são maiores e precisam de mais detonação.

## Suikoden

PLAY STATION  
Konami

JOGADORES 1 FASES 7

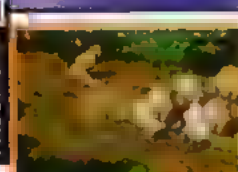
RPG

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

Putz! RPG com 110 heróis... coisa de doido! Desses tantos, 108 são controlados e uns 70 usados em combate. O game tem enredo MUITO bem elaborado, gráficos da hora e segredos de rachar a cuca. Como um filho de general traído, você deve prosseguir o trabalho de seu pai, se aliar aos rebeldes e, mais tarde, os liderar para a retomada da liberdade no reinado. Toques de estratégia e lutas individuais de arrasar! Um bruta jogação!



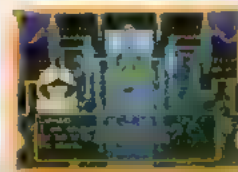
SANSÃO



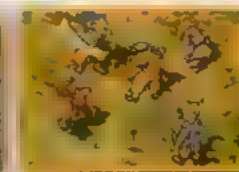
As magias dos inimigos também podem arrebentar seus carinhos.



Você precisará conversar bastante pra seguir em frente.



O enredo legal dá ao game várias passagens interessantes.



Os personagens são detalhados e muito legais... um jogação!

## The Incredible Hulk

PLAY STATION  
Eidos

JOGADORES 1 FASES 13

Ação

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

O grupo Panteão está enviando Hulk pra mais outra missão cabeluda! Dessa vez, o verdão nervoso deve salvar o planeta e enfrentar um sócio vindo de um tempo futuro. Os gráficos estão razoáveis, a música é da hora e há MUITA destruição. Faltou no jogo aquele "tcham" cheio de ação - aliás, a jogabilidade é horrível. Talvez, se você for fã do "big" Incrível Hulk, até se interesse... mas, no geral, o jogo deixa muito à desejar!



SANSÃO



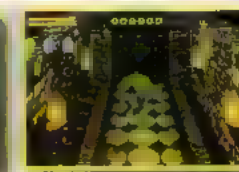
Apesar do calor, o Incrível Hulk parece estar numa fria... Brrrrr!



Há inimigos grandões pra encarar o nervosinho verde!



Tudo está poligonal: cenários, inimigos, Hulk... TUDO!



Algumas telas estão bem caprichadas e bonitas.





## Tunnel Bl

- Após arrebentar os latões radioativos, não fique por perto ou poderá ser atingido.
- Para destruir os helicópteros, espere até que eles abaixem e, só então, solte mísseis pra fazer a festa e exterminá-los.
- Procure, de vez em quando, sair no maior pau (sem pornografia, por favor) mandando bala pra tudo quanto é lado - sem se preocupar com o nº de inimigos.

## Twisted Metal 2

- Com bastante energia, dê um "rolê" pela fase e grave os locais onde estão os itens de energia. Só não demore muito, pois os inimigos podem acabar pegando antes.
- NÃO solte NUNCA o dedo da metralhadora e destrua tudo o que ver pela frente.
- NÃO dê as costas para ninguém e, se necessário, use o turbo pra fugir. Entre nos monumentos e instalações pra pegar itens.

## World Wide Soccer 97

- Jogadas aéreas são sempre bem vindas, portanto, NÃO desperdice e capriche nos cruzamentos.
- Pra correr, dê DOIS toquinhos na posição desejada e, pra driblar, enquanto estiver correndo, direcione pra um dos lados do jogador com a bola.
- Procure NÃO deixar atletas cansados em campo. Olhe as setinhas de "Stamina" e faça substituições quando necessário.

## Tunnel Bl

PLAY STATION

Ocean

JOGADORES 1 FASES 12

TiRO

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

No estilo de Doom - só que usando nave - esse game é bem interessante. Num futuro não muito longe, seus objetivos serão: destruir lixo radioativo, pegar munição, destruir inimigos, etc. Você não precisa cumprir todas as "missões secundárias" para passar de tela, apenas completar a principal. Além de se divertir com as chuvas de tiros e armas especiais, você pode conferir gráficos e músicas bem legais... experimente!



SANSÃO

## Twisted Metal 2

PLAY STATION  
Psygnosis

JOGADORES 2 FASES 8

CORRIDA

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

Maravilha! À sua escolha, DEZ carangos envenenados, como: Big Foot, trator, tanque, moto, blindado, etc... sem falar do arsenal, incluindo: metralhadoras, mísseis, bombas Napalm (que incendeiam tudo), bombas ricocheteadoras, raios e outros especiais. Há OITO arenas demolidoras onde vale tudo. ULTRA animalesco, a jogabilidade, gráficos e músicas arrebentam! NÃO perca um microsegundo e pegue logo o jogo!



SANSÃO

## World Wide Soccer 97

Sega

JOGADORES 4 FASES ?

ESPORTE

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

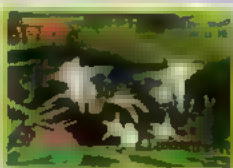
Finalmente, a versão "mundial" do melhor futebol do Saturn. Famoso por sua movimentação, o jogo traz carrinhos, cabeçadas, dribles e jogadas incríveis. Agora, envolvendo as melhores seleções do mundo, há partidas com até QUATRO pessoas juntas. A torcida, conforme seu desempenho em campo, grita, vaia ou se cala! Várias opções como estádio, chuva, sol, dia e noite, trazem grande vantagens... jogo de bola cheia!



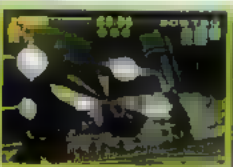
Tafú



Olha só a qualidade dos gráficos... você vai babar!



Mísseis, tiros, inimigos... as coisas NÃO estão fáceis pra você!



O helicóptero deve ser destruído quando abaixa um pouquinho!



Explosões não vão faltar durante as corridas e perseguições!



Splash! Quem entrou na chuva tem que se molhar!



Os armamentos dos carangos são pesadíssimos... muito bom!



Vira, vira...virou? Muita ZONA nas curvas, esquinas, estradas...



DEZ carros numa competição de destruição TOTAL... Yesss!



Priiii! Fez falta feia... levou cartão! Manere um pouco.



Bobeu, leva carrinho e perde a bola... drible pra fugir do zagueiro!



Os detalhes trazem até as QUATRO sombras dos refletores.



A torcida cumpre seu papel e marca presença nos estádios.

GRÁFICO

8

MÚSICA

7

DESAFIO

7

DIVERSÃO

7

VIOLÊNCIA

5

GRÁFICO

9

MÚSICA

9

DESAFIO

7

DIVERSÃO

10

VIOLÊNCIA

9

GRÁFICO

8

MÚSICA

7

DESAFIO

5

DIVERSÃO

8

VIOLÊNCIA

4



8

8

10

10

8

NINTENDO 64



JOGADORES 1  
FASES  
TIRO

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

# TUROK

## DINOSAUR HUNTER

### A LENDA VIVA DE TUROK!

Na língua da civilização Saquin, Turok significa "filho da pedra". Com sangue guerreiro, esses caras tem a função de proteger a "Terra Perdida" - dimensão paralela onde os maus espíritos são jogados. Nesse local, habitam temores do passado, presente e futuro. Pois é, meu chapa, como primogênito da família "Fireseed", agora você é um desses guerreiros... chegou sua hora de honrar a legião dos Turok e sair à caça dos maus espíritos!



Sempre que possível, use o mapa para acompanhar os movimentos... evitando enrascadas!



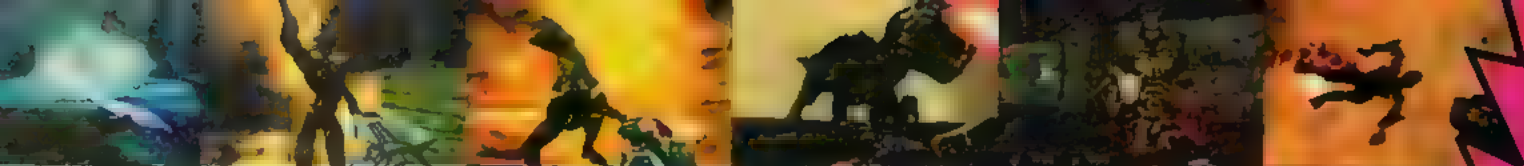
### A MAIOR CAÇADA DE SUA VIDA!

Aqui, pode-se pular, correr, nadar e até escalar paredes... sem falar na mira que, com o "Analog Stick", é totalmente livre. Pelo caminho, perigos como armadilhas, desmoronamentos, penhascos e inimigos... aliás, que inimigos: velociraptors, mercenários, aliens, plantas carnívoras, robôs, gorilas mutantes e outras feras. Durante a jornada, há vales, rios, tribos em árvores, cavernas, templos, pontes velhas, bases alienígenas... enfim, muito a que conferir!



...os inimigos de Turok. Sempre, tem sangue verde. Aqui, você pode escolher tiro-to ou...





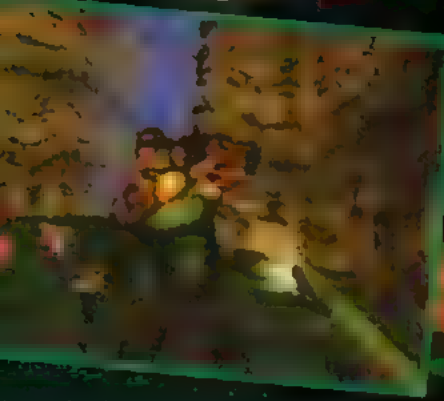
O cara é prevenido - carrega QUATORZE armas - se movimentar bem e pode mirar pra qualquer lugar!



Juntando as partes da "Chronosphere", você terá o poder e a mística das armas!



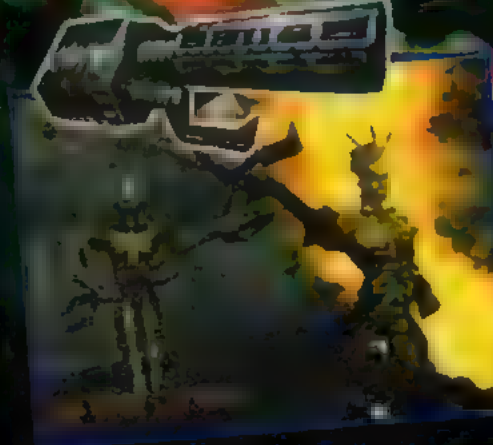
Aparece uma "barragem de oxigênio" ao ficar muito tempo debaixo d'água. Nessa hora, suba pra respirar!



to meio das cenárias - após alcançar um local específico - pode aparecer um "WARP". Entrando neles, você vai pra uma espécie de "bônus"



Se estiver, avance devagar e procure por inimigos por vez.



Por causa da invencibilidade espiritual, corre quando estão os inimigos e não se preocupa com seus ataques!



Ao entrar numa caverna ou local cheio de insetos, prepare a faca - a melhor arma pra essas situações!





GRÁFICO

9

MÚSICA

5

8

DIVERSÃO

7

VIOLÊNCIA

0

PLAY STATION  
PC  
SATURN  
32X



18  
JOGADORES  
FASES  
AVENTURA

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD

# PANDEMONIUM!

Mexendo  
onde NÃO  
devia!

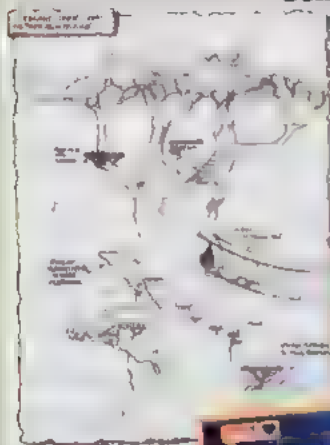
A aventura se passa na Idade Média, época cheia de cavaleiros, reis, sapos disfarçados de príncipes, dragões resfriados e maçãs flechadas. Tudo começa quando um bufão e sua "amiguinha" brincavam com um velho livro de magia... como ambos não manjavam "bulhufas" e não eram amigos do Merlim ou Mandrak, acabaram, por engano, libertando um demônio que agora quer dominar o reino. Feita a zona, agora os dois devem partir ao encontro do tal diabão e tentar acabar com seus planos.

## JOGO PIRADAÇO!!!

Pegue um bufão pra lá de pirado e uma mina muito gata. Agora, arranje um livro de magia, jogue tudo no liqüidificador e... opa! NÃO é aula de culinária mas, a receita deu num jogoço! Pandemonium segue o jeitão de Donkey Kong Country, trazendo 3D com ação bidimensional. Os gráficos são hilários, os segredos são MUITO bem escondidos e a ação empolga mesmo. Altamente recomendado!



## TRABUCO



Acima, um esboço da fase da árvore antes de chegar ao computador.



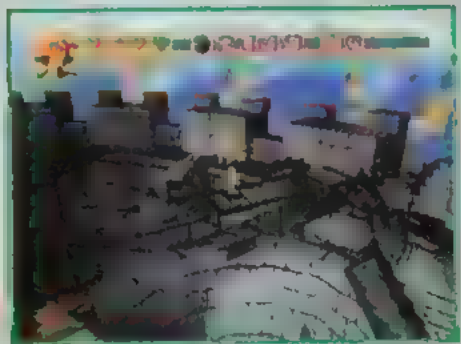
As câmeras e ângulos de visão vão mudando conforme a fase que você está... afastando ou diminuindo



• Pra derrotar o 2º chefe, encha o balão, pule em cima e caia matando no cara.



• Na segunda fase, pule nos morcegos para cortar caminho e ganhar uma vida extra. Pegue o maximo de vidas possível, lembrando que elas vêm no "password".



• Na terceira fase, pode-se pegar um coração extra (ponto de vida permanente). Pra isso, ao entrar na torre, NÃO vá ao final. Procure por outra saída e siga pelo telhado.



# CONTRA

## Legacy of War

OS ALIENS VOLTARAM!

Sem muita frescura, a série "Contra" sempre se baseou na idéia de atirar em tudo e todos que se mexerem. Pois é, mesmo sendo um conceito simples, ninguém esquece os combates animais travados contra os aliens... e olha que a legião de seguidores NÃO é pequena: Nintendinho, Game Boy, Super NES, Mega Drive e, como não poderiam ficar de fora, também os 32-Bits... e dá-lhe ataque alienígena na Terra

O PSX tem modo 3D, usando óculos...  
erdão, quase sem cores e enjoativo!



Esse cara aparecia no SNES... lembra?



Partidas com amigos podem ser muito mais legais que sozinho!

## A NOVA FACE DA GUERRA

De cara nova, Legacy Of War traz a tecnologia do 3D à série de guerra mais conhecida do mundo. Agora, os cenários, objetos, personagens, inimigos, tudo, tudo... tá poligonal! A ação não pára um segundo, os cenários são bem legais, há chefes no meio das fases, toneladas de inimigos, vários poderes de tiro, QUATRO personagens (cada um com tiros e características diferentes) e mestres GIGANTESCOS pra encarar... verdadeiros mamutes hi-tech! Indispensável pra quem "realmente" curte um bom desafio... aliás, dá trabalho até pra veteranos de guerra - tremenda pedreira!



Durante o combates... que tal umas paradinhas nos arcades clássicos pra relaxar e diminuir a tensão?



Após enfrentar esse cara e vencer o combate, você deverá entrar na boca dele pra ir à próxima fase.

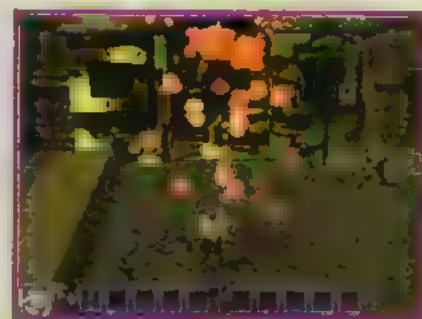


GRÁFICO  
6

MÚSICA  
7

DESAFIO  
8

DIVERSÃO  
9

VIOLÊNCIA  
8

PLAY STATION  
SATURN



JOGADORES 2  
FASES 6  
AÇÃO

CONTINUE  
BATERIA  
PASSWORD



GRÁFICO

9

MÚSICA

10

DESAFIO

8

DIVERSÃO

9

VIOLÊNCIA

6

PLAY STATION

JOGADORES 1  
FASES ?  
RPG

CONTINUE ☐ ☒  
BATERIA ☐ ☒  
PASSWORD ☐ ☒

26

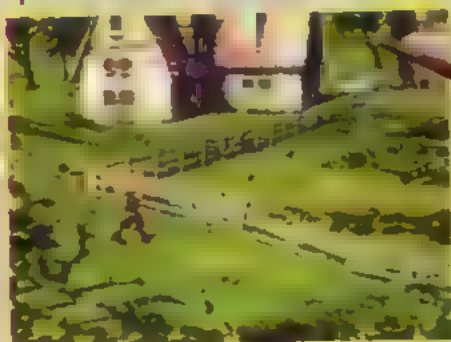
# FINAL FANTASY VII



As casas são muito mais detalhadas....



Use ataque normal nas pirâmides pra destruí-las. No resto, magias....

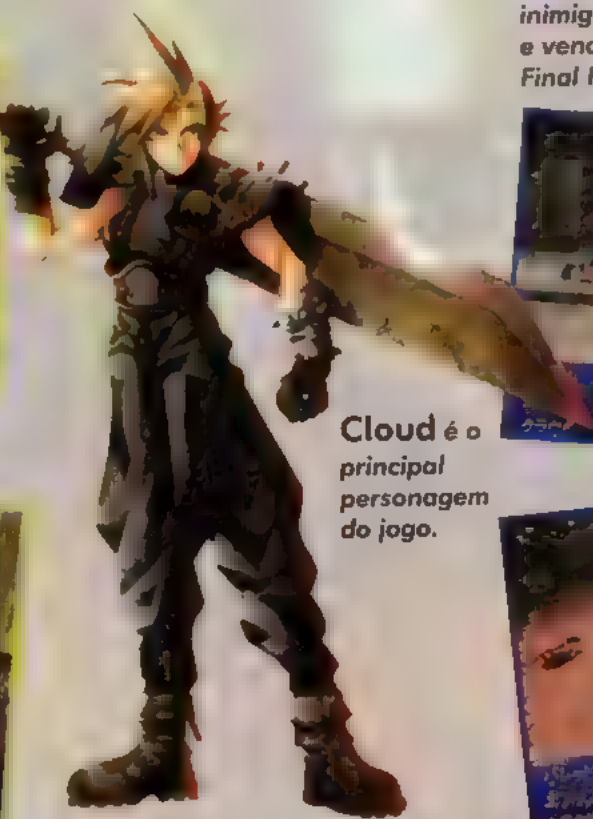


O mapa passa por vários cenários, desde indústrias até fazendinhas....



## RPG AZZAZA QUASTEIRÃO!

Ahhh! Finalmente chegou... e valeu a pena esperar! Agora, feito em Silicon Graphics, chega com gráficos poligonais, animações perfeitas, várias visões, cenários detalhados, TRÊS CDS e MUITA aventura pela frente. Quem é fã da série vai achá-lo bem mais "hi-tech" que as outras versões... mas mantendo seu jeitão quase insuperável! Hum! Como de costume, a trilha sonora se supera e, sem dúvida, é a melhor do universo - tocada por uma orquestra sinfônica!



Cloud é o principal personagem do jogo.



O cabeludo velhinho aí é o último inimigo do jogo. Enfrentar Sephiroth e vencer será seu maior desafio em Final Fantasy.



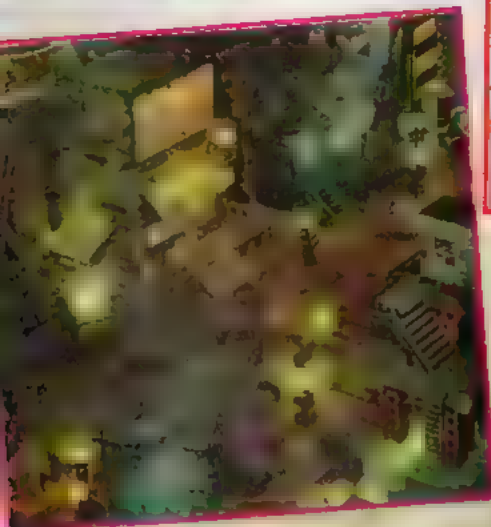


# As novidades

Nos combates, a novidade é a "barra de limite" que - quando cheia - dá a opção para o personagem saltar um ataque ou poder ferradão. Outra mudança é o tamanho do grupo que - diminuindo outra vez - agora só tem TRÊS caras. Nas magias, as "reliquias" caíram fora pra dar espaço às "Matérias Orb". Essas esferas podem aumentar a energia, dar magias, novas habilidades, etc... enfim, são ULTRA importantes!



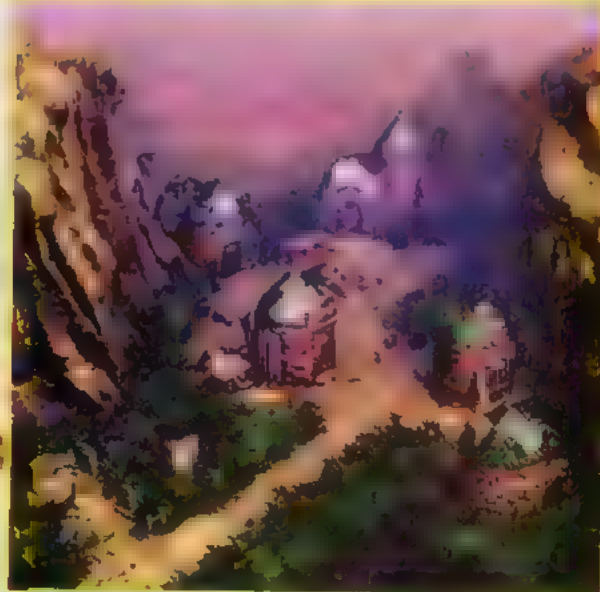
Aerith é a gatinha que vai roubar seu coração na aventura.



Essa dupla dinâmica será sua ajudante no jogo. O gatinho ataca com dados e o Mog gordão não pára de dar porradas potentes...



O Airship tá com novo visual... mais moderno e detalhado. Você só irá encontrar o dirigível quando estiver um pouco avançado na aventura.



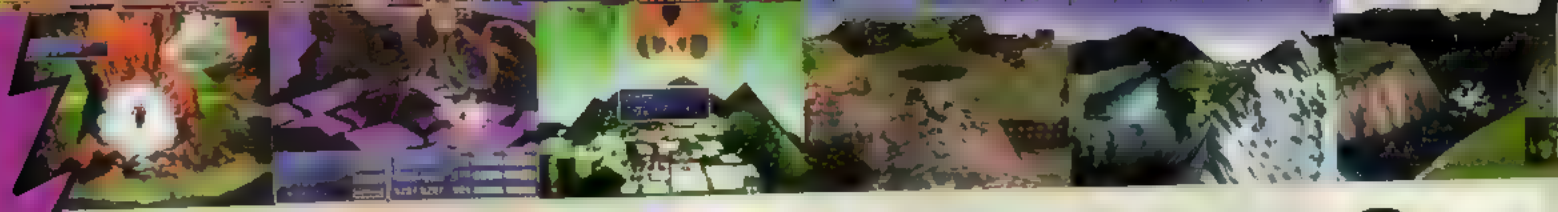
Novo visual do Chocobo... a galinha amarela e viajante...



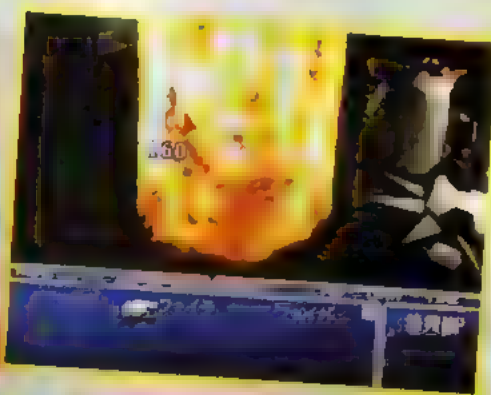
Esse é o começo do jogo... o carinho do lado ajuda você na indústria.







As cidades estão cheias de lojas de armas, itens e "Materia Orb".



Agora as magias estão muito mais potentes e bonitas... saca só!

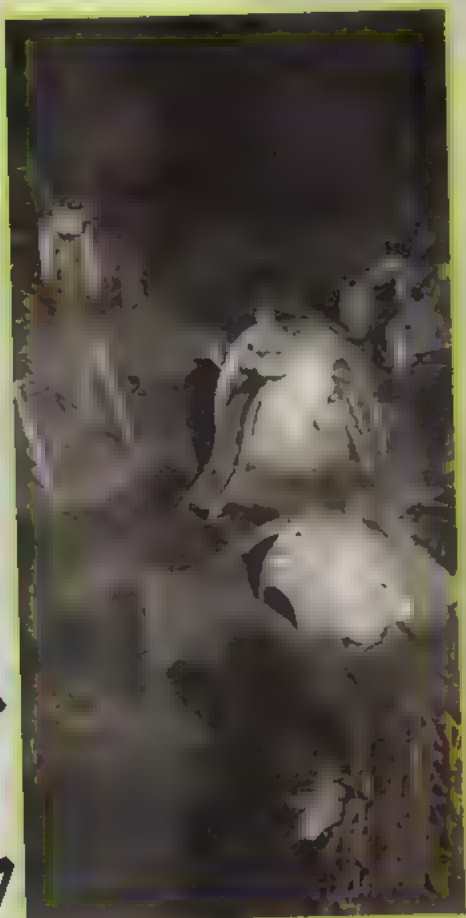


Tifa quer vingar a morte de seu pai.



Red XIII

Se você falhar na sua busca... pode dar um tchauzinho para o jog!!!



Cobaia de experiências científicas, esse felino entra no seu grupo de aventura.... mas é fraco contra fogo e de luz.

Quando chegar aqui, procure pela "Materia Orb" na parte de baixo do parque.



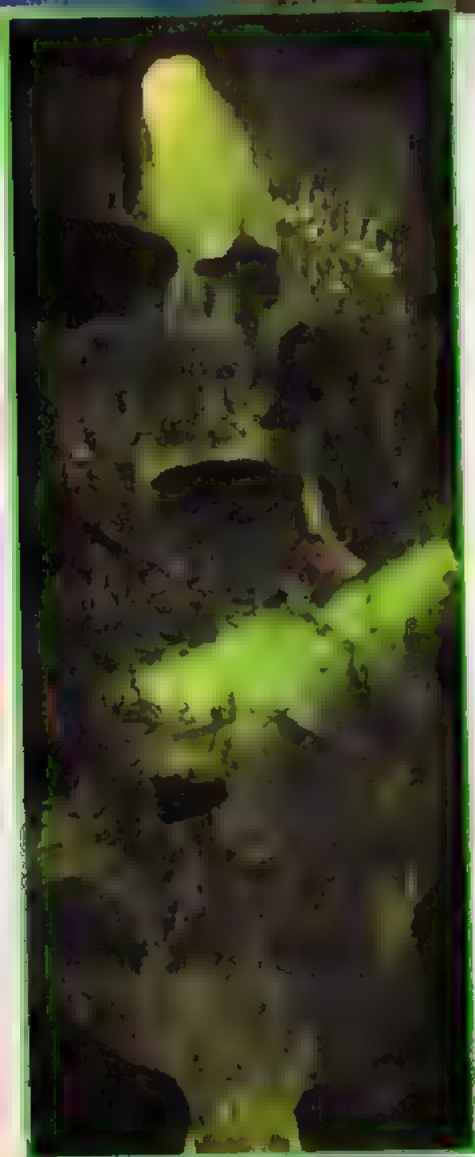
Barret

Esse grandalhão é o líder de um grupo de oposição chamado avalanche. Foi ex-soldado de Shinra. Seus ataques mais fortes são os normais. Tem poucas magias!



# DICAS

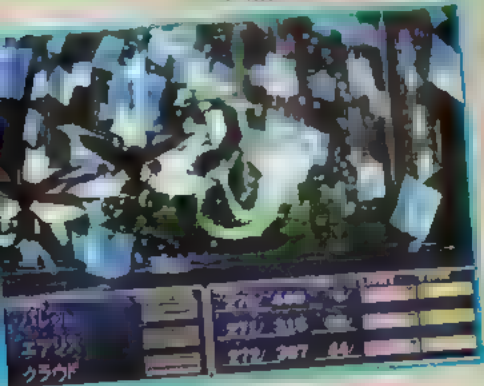
- Evite deixar os personagens "fraquinhos" na frente. Posicione-os atrás pra torná-los menos frágeis aos ataques inimigos.
- Antes de enfrentar algum mestre, encare inimigos pequenos por perto e, quando a "barra de limite" encher, termine o combate com magias. Agora, indo enfrentar o chefe do local, solte os "especiais" da barra pra arrebentar!



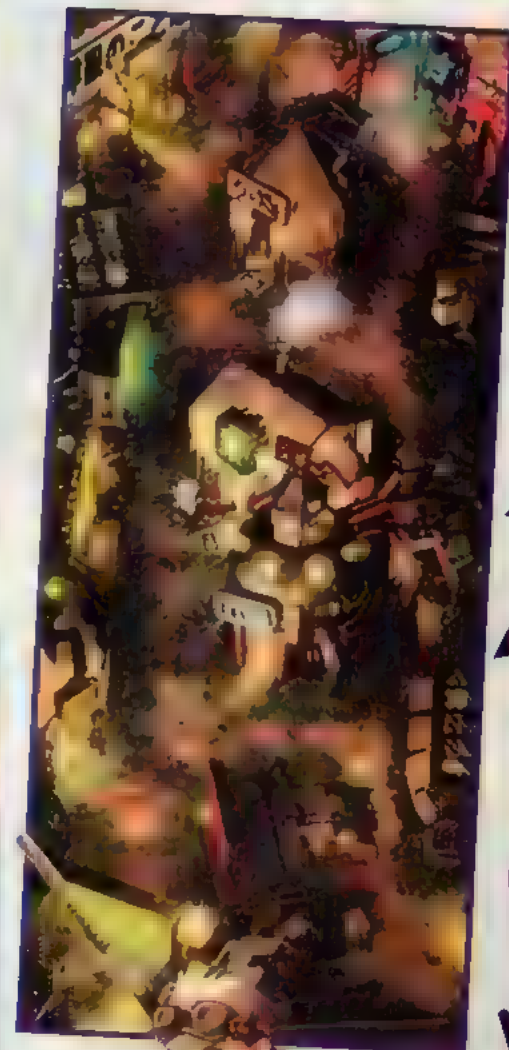
Que bicho horrível!!!...



Esse aí é o Leviathan...



Cid é piloto engenheiro da divisão de desenvolvimento espacial da companhia de Shinra (ufa!). É o comandante do Highwind Airship, que você terá de usar muito mais na frente do jogo. Em Rocket Town, ele é mais conhecido como Capitão, devido às amizades que lá possui.



Cid



# TIMELAPSE

GRÁFICO

9

MÚSICA

5

DESAFIO

8

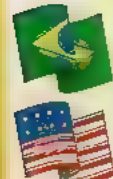
DIVERSÃO

7

VIOLÊNCIA

0

PG

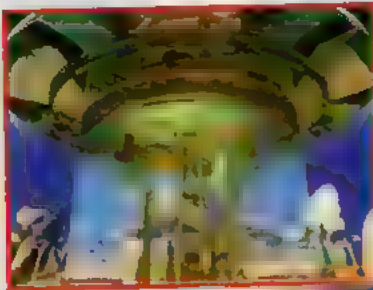


JOGADORES 1  
FASES 5  
RPG

☐ CONTINUE  
☒ BATERIA  
☐ PASSWORD

## RESCATE O CIENTISTA PERDIDO NO TEMPO

Após anos de estudos sobre a civilização do continente perdido, Atlântida, um professor e arqueólogo descobre um "portal do tempo" na famosa Ilha de Páscoa. Pois é, acontece que o cara, louco por descobertas, acaba entrando no portal. Infelizmente, nesse elo com o passado, NÃO há caminho de volta e, com isso, a batata quente acaba caindo na sua mão... que deve agora resgatar o cientista curioso.



Entrando no tempo NÃO há caminho de volta

## DESCOBRINDO O MUNDO!

Parecido com "Myst", você percorre cenários muito legais: Egito, cheio de segredos e maldições; Maia, nas pirâmides da América Central; Anakasi, a civilização dos índios gringos Navajos; Ilha de Páscoa, situada no Chile, com as estátuas famosas nos games da série Gradius e Nemesis; além de Atlântida... todos renderizados em Silicom Graphics.



Cenários feitos em Silicom Graphics...

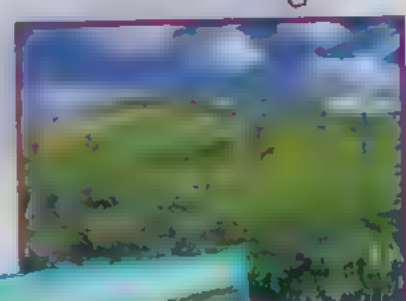
Desvende mistérios das civilizações antigas.



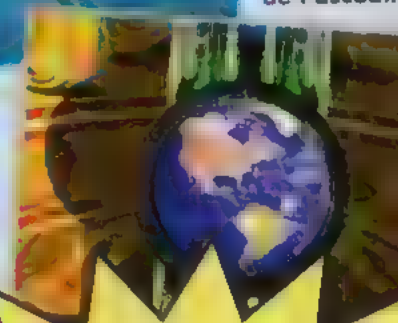
## Enigmas intrigantes!

Há 50 "quebra-cabeças" à desvendar nos QUATRO CDs da aventura, muitos cantos pra fuçar e itens pra procurar. Aqui, a parte mais legal fica nos gráficos e telas com enigmas... num determinado ponto, por exemplo, você deverá lançar uma flecha por uma fenda numa rocha pra poder avançar na busca. Dá pra passar horas na frente da tela!

Agente X



As famosas cabeças de pedra na Ilha de Páscoa...



**Configuração Mínima**  
Micro: 486 / 66 MHz  
Memória RAM: 8 MB  
Resolução de vídeo: SVGA  
Sistema operacional:  
Windows 3.x ou superior  
CD-ROM de dupla velocidade  
Preço estimado: R\$ 78,00



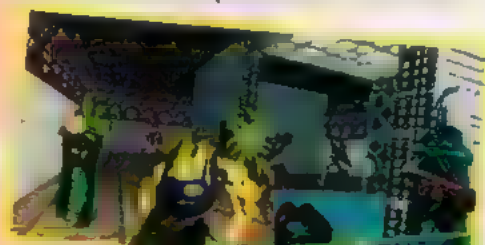
# MARATHON 2

**Aniquile os invasores do universo**

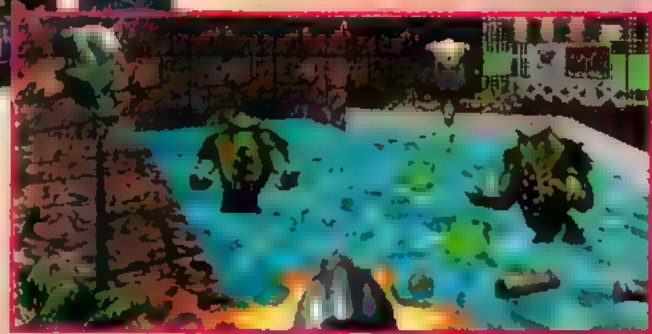
GRÁFICO 7  
MÚSICA 7  
DESAFIO 8  
DIVERSÃO 9  
VIOLENCIA 8



Marathon é um dos maiores "Best Sellers" dos computadores Macintosh.



Você poderá detonar inimigos usando crânios humanos!



## BRINCADEIRA SANGRENTA

Capazes de arruinar os nervos de qualquer um, os cenários são pouco acolhedores, repletos de inimigos e lotados de perigos. Pra apoiá-lo, os escravos S'phts deixaram itens em vários locais. Mas, como ninguém é de ferro, pode-se também contar com equipamentos dos inimigos mortos... tomando cuidado com os explosivos que, se mal manuseados, podem mandar você pelos ares. Cheio de sacadas: há partidas em rede, missões com brincadeiras de "pega-pega" e armamentos pesados... além de disputas de "queimada" com crânios humanos!

Agente X

JOGADORES 8  
FASES 28  
TIRO

Tudo corria bem no planeta Lh'owon, terra dos S'phts... até que um dia, com a invasão das tropas Pfhors, tudo foi por água abaixo. Assim, S'phts foram escravizados e seu planeta depredado. Pois é, mas os hostis invasores seguiram universo à fora, chegando à atacar a colônia terráquea de Tau Celi. Só que lá, liderados por você, os humanos resistiram e venceram a batalha. Agora, com a amizade dos escravos S'phts, você e alguns companheiros partem pra aniquilar os Pfhors e retomar o planeta Lh'owon.

Os perigos estão por toda parte! Concentre-se somente no objetivo da missão e NÃO perca tempo com outras coisas...



**Configuração Mínima**  
Micro: 486 / 100 MHz  
Memória RAM: 16 MB  
Sistema de vídeo: SVGA  
Sistema operacional: Windows 95  
CD-ROM de dupla velocidade  
Preço estimado: R\$ 65,00

ITENS  
VE  
ERIA  
B  
PASSWORD



# XTRICKS

A X dá uma PORRADA no pau da barraca e detona com uma porrada de golpes para DETONAR!!!

## Tusk

Web of Death	SF
Boot Kick	CF
Skull Splitter	SR
Back Stab	S
Conqueror	CR
Skull Splitter	C
Air Double	CF
Arremesso	CF
Reversal	SR
Parry	SF
Pressure	S ou S
Breaker	SF
Ultra	SM
ULTIMATE	CM
O-Combo Ultimate	SM
Super Boot Kick	CF
Super Web of Death	SF
Shadow Move	CF
Flare of Flame	CF
Super Conqueror	SF
End Special 1	Back Stab + SR
End Special 2	Conqueror + SF
End Special 3	Skull Splitter + CF
End Special 4	Boot Kick + CF
End Special 5	S

## Maya

Mantis	SF
Savage Blades	SM
Flip Kick	CM
Air Mantis	SF
Jungle Leap	CF
Savage Leap	CR
Air Double	SR
Arremesso	C
Parry	SF
Pressure	SF
Breaker	S ou C
Ultra	CF
ULTIMATE	CF
O-Combo Ultimate	SR
Super Flip Kick	CM
Super Savage Blades	SM
Shadow Move	SF
Super Jungle Leap	CF
End Special 1	Cobra Bite + SR
End Special 2	Mantis + SF
End Special 3	Jungle Leap + CF
End Special 4	Savage Leap + CR
End Special 5	S

DEVIDO A PEDIDOS, REPRISE DE KI GOLD



## GOLD

NINTENDO 64

## Gladius

Cold Shoulder	SM
Icy Grip	SR
Liquidize & Uppercut	CM
Air Liquidize	C
Liquidize	CR
Liquidize & Uppercut	CM, CF
Ice Lance	SF
Arctic Blast	S
Air Double	C
Arremesso	SF
Reversal	SF
Parry	SR
Pressure	CF
Breaker	S ou C
Ultra Breaker	SR
Mini-Ultra	CF
Ultra	CR
ULTIMATE	CM
O-Combo Ultimate	CR
Super Uppercut	CF
Super Cold Shoulder	SM
Super Liquidize & Uppercut	CF
Super Arctic Blast	SF
Arctic Slam	SR
End Special 1	Icy Grip + SR
End Special 2	Liquidize + CF
End Special 3	Ice Lance + SF
End Special 4	Arctic Blast + SF
End Special 5	S

## Kim Wu

Tornado Kick	C
Firecracker	SM, SF
Split Kick	CF
Snake Split Kick	CM
Air Fire	SF
Air Torpedo	S ou SF
Pop Up	S
Air Double	S
Reversal	SF
Arremesso	SF
Parry	SF
Pressure	SF
Breaker	S ou S
Ultra Breaker	SF
Mini-Ultra	CR
Ultra	CR
ULTIMATE	CR
O-Combo Ultimate	CM
Super Tornado	CF
Super Firecracker	SF
Shadow Move	CF
Super Air Torpedo	SM
Snap Dragon	SF
End Special 1	Back Stab + SR
End Special 2	Conqueror + SF
End Special 3	Skull Splitter + CF
End Special 4	Boot Kick + CF
End Special 5	CM

Em todos os jogos: CR = Chute rápido ou fraco; CM = chute médio; CF = chute forte; SR = Soco rápido ou fraco; SM = Soco médio; SF = Soco forte. Isso é válido para todos os jogos.



# Jago

Laser Blade	SM, SF
Wind Kick	C
Ninja Slide	C
End Special 1	S
End Special 2	CR
End Special 3	SF
End Special 4	SF
End Special 5	SF
Air Double	C
Arremesso	SF
Reversal	SF
Tiger Fury	S
Parry	Segura SR
Pressure	CF
Breaker	C ou S
Ultra Breaker	SF
Mini-Ultra	CR
ULTIMATE	CF
O-Combo Ultimate	SM
Super Ninja Slide	CF
Super Windkick	CM
Shadow Move	CM
Super Endokuken	SR
Super Tiger Fury	SF
End Special 1	Windkick + CF
End Special 2	Laser Blade + SF
End Special 3	Tiger Fury + SF
End Special 4	Endokuken + SF
End Special 5	SM

# Spinal

SkeleSkewer	SM
Flame Blade	SF
Skull Scrape	CF
End Special 1	Pulando CF
End Special 2	SR
End Special 3	C
End Special 4	SR
End Special 5	SM
Super Skull Scrape	SF
Super Flame Blade	SM
Super Grim Reaper	SF
Searing Skull	CF
Stunning Skull	CM
End Special 1	SkeleSkewer ao contrário + SM
End Special 2	Skeleport + CF
End Special 3	Skeleport + CM
End Special 4	Skeleport + CR
End Special 5	SR

# TJ Combo

TJ Tremor	C
Roller Coaster	SM
Spinfist	SR
Skull Crasher	CF
Air Tremor	CM
Spinfist	SR
Behind Back	CR
Cyclone Segura	SF depois solto. Aperta SF para golpear
Powerline	SF
Stop Powerline	SF
Fake Dizzy	CR
Air Double	C
Arremesso	SM
Reversal	SM
Parry	SR
Pressure	CF
Breaker	S ou C
Ultra Breaker	SF
Mini-Ultra	CF
ULTIMATE	Segura CR 2 segundo e solto
O-Combo Ultimate	CF
Super Roller Coaster	SM
Super Spinfist	SR
Shadow Move	SM
Dash Frenzy	SF
Super Tremor	CM
End Special 1	Spinfist + SR
End Special 2	Behind the Back + CR
End Special 3	Powerline + SF
End Special 4	TJ Tremor + CM
End Special 5	C

# Fulgore

Cyber Dash	CM, CF
Eye Laser	SM, SF
Laser Storm	S
Fake Laser Storm	SR
Plasma Slice	SF
Electro Fleat	SM
Air Double	S
Parry	CR
Pressure	SF
Breaker	C, S
Ultra Breaker	SF
Mini-Ultra	SR
ULTIMATE	CR
O-Combo Ultimate	CM
Inviso	CF
Lock On	CR
Triple Laser Storm	SR
Air Eye Laser	SF
Plasmaport	C, S
Super Electro Fleat	CR
Super Cyber Dash	CF
End Special 1	Cyber Dash + CF
End Special 2	Eye Laser + SF
End Special 3	Laser Storm + SM
End Special 4	Plasma Slice + SF
End Special 5	SR

# Orchid

Flik Flak	C
Ichi	SM
Tiger Slide	C
Tonfa Fire	S
Fake Tonfa Fire	CR
Sun	SF
Air Buster	C
Air Double	C
Arremesso	SF
Reversal	SF
Parry	SR
Pressure	CF
Breaker	S ou C
Ultra Breaker	CF
Mini-Ultra	SF
Ultra	CR
ULTIMATE	SF
O-Combo Ultimate	CM
Super Ichi	SF
Fire Cat	CM
Super Flak	CF
End Special 1	Airbuster + CF
End Special 2	Flik Flak + CF
End Special 3	Sun + SF
End Special 4	Tiger Slide + CR
End Special 5	SR

# Sabrewulf

Sabre Wheel	SM
Sabre Spin	CM
Sabre Spin	CM
Sabre Pounce	CF
Sabre Flip	CM
Sabre Howl	SF
End Special 1	CR
End Special 2	ou
End Special 3	S
End Special 4	Segura SR
End Special 5	CF
Breaker	C ou S
Ultra Breaker	CF
Mini-Ultra	CR
Ultra	CR
ULTIMATE	Segura CF por 2 segundos e solto
O-Combo Ultimate	Segura SR por 2 segundos e solto
Super Sabre Spin	CM
Super Sabre Wheel	SM
Sabre Fireball	SF
Sabre Stomp	Pulando SF
Super Sabre Flip	CF
End Special 1	Sabre Spin + CM
End Special 2	Sabre Flip + CF
End Special 3	Sabre Pounce + SF
End Special 4	Sabre Howl + SR
End Special 5	CR

# Gargos

Flame	SR
Fly	Pulando
Air Fireball	SF
Double Claw Dash	C
Shoulder Dash	CM ou CF
Jumping Overhead Slam	SF
Uppercut	SF
Laugh	SF
Uppercut 2	SF
Combo Breaker	ou
Throw	SF
Air Juggle	CF

Os golpes são para o jogador que está do lado esquerdo da tela. Mudando o lado, basta inverter as posições. Em FX Fighter, veja a legenda embaixo para os golpes.



# **FFX** **Fighters**

PC

## JAKE

Headlock Bash	→→→ + soco
Sweep	←↓ + soco
Backhand	← + soco
Overhead Bash	Perto ↑ + soco
Lift'n Slam	Perto → + soco
Backhand Spring Away	↑ Repetido
Elbow Hook Toss	↑↓ + soco
Head Clap	Perto →↓ + soco
Head Butt	→→ + soco Repetido
Lunge	→↑ + soco
Shoulder Bash	→ + soco
Hammer Punch	↓ + soco
Spinning Uppercut	Perto →→ + soco
Uppercut	→→ + soco
Rabbit Punch	Perto →→ + soco
Spinkick	← + chute
Scissors Takedown	→↓ + chute

## MAGNON

Power Lift	→→ + soco
Head Butt	→ + soco
Fists of Fury	←→ + soco
Shove	↑ + soco
Overhead Bash	↓ + soco
Gut Punch	Segura ↓ + soco
Flying Punch	↑ + soco
Gut Punch 2	Perto ↓ + soco
Knee	→ + chute
Kick to Knee	↓ + chute
Double Stomp	→→ + chute
Bear Hug	Perto ← + chute
Low Kick	→↓ + chute
Sweep	↘ + chute
Roll Kick	↓ + soco
Roll Kick Combo	↓→ + soco → + chute
Fire Breath	←→ + chute

## SHEBA

Hammer Punch	← + soco Repetido
Two Handed Uppercut	↑ + soco
Scratch	←→ + soco
Torso Hit	→ + soco
Throw	Perto →→ + soco
Leg Throw	Perto →→ + chute
Flip Kick	← + chute
Foot Charge	→→ + chute
Face Rage	→ + chute

## SIREN

Throw	Perto → + soco
Lift	Perto ↑ + soco
Uppercut Punch	↘ + soco
Backhand	↓ + soco
Grab Kick	→ + chute
Flip Kick	→→ + chute

## ASHRAF

Hammer Punch	↓ + soco
Elbow Lunge	→↓ + soco
Energy Push	→↓ + soco
Juggernaut	← + soco
Charging Punch	→ + soco
Charging Backbreaker	→ + soco ↓ + soco
Charging Elbow	→ + soco → + soco
Push	→↑ + soco
Handstand Kick	→→ + chute
Jumping Roundhouse	↑ + chute Repetido
Super Backflip	←→→ + soco ↓ + chute
Charging Spin Kick	→ + soco ↑ + chute
Flip Kick	→↘ + chute
Handspring Attack	Perto →↘ + chute

## CYBEN

Two Handed Lunge	←→ + soco
Elbow	→ + soco
Punch	→→ + soco
Hammer	Perto ↑ + soco
Hammer	Bem perto ↑ + soco
Hammer	↓ + soco
Hammer	↓ + chute
Hammer	→ + chute
Hammer	← + chute

## VENAM

Hammer	→ + soco Repetido
Hammer	→↓ + soco
Hammer	← + soco
Hammer	Perto ←→ + chute
Hammer	↑ + chute
Hammer	← + chute
Hammer	→ + chute
Hammer Combo	→→ + soco Repetido
Hammer	←→ + soco

## KIKO

Two Handed Lunge	→ + soco
Toss	Perto ← + soco
Wing Kick	→ + chute
Crescent Kick	← + chute
Drop Kick	←→ + chute
Spin Kick	↓ + chute
Sweep	↓ + chute
Knee	→ + chute
Tripple Kick	chute + chute
Backhand Spring Kick	Por trás chute
Axe Kick	→↓ + soco
Jumping Sidekick	↘ + soco
Jumping Star	←→ + soco

O direcional para a direita (→) deve ser adotado como a FRENTE do personagem.



# JUSTICE LEAGUE TASK FORCE

MEGA DRIVE

SUPER NINTENDO

## SUPERMAN

Heat Vision ↘ + soco  
 Hover ↘ + chute + soco  
 Thrust Punch ↘ + chute  
 Freeze Breath ↘ + soco

## BATMAN

Boomerang Throw ↘ + soco  
 Glide Kick ↘ + chute  
 Spining Glide Kick ↘ + chute  
 Smoke Bomb Kick ↘ + chute

## M. MARAVILHA

Hover ↘ + chute  
 Wit Grant Reflect ↘ + soco  
 Magic Lasso ↘ + soco  
 Spining Flio Kick ↘ + chute

## THE FLASH

Tornado Blast ↘ + soco  
 Dashing Uppercut ↘ + soco  
 Quick Bash ↘ + chute  
 Speed Punches soco Repetido

## AQUAMAN

Water Blast ↘ + soco  
 Spining Uppercut ↘ + soco  
 Jump Slam Punch ↘ + soco  
 Slide Kick ↘ + chute

## GREEN ARROW

Flame Arrow ↘ + soco  
 Jumping Arrow ↘ + soco  
 Ice Arrow ↘ + chute  
 Diagonal Arrow ↘ + chute

## DARKSEID

Eye Blast ↘ + soco  
 Slicing Punch ↘ + soco  
 Head Stomp ↘ + chute  
 Spring Kick ↘ + chute

## CHEETAH

Jumping Uppercut ↘ + soco  
 Gliding Slash ↘ + chute  
 Rolling Slash ↘ + soco

## DESPERO

Eye Blast ↘ + soco  
 Leaping Kick ↘ + chute  
 Head Thrust ↘ + soco

## DESPERO

Eye Blast ↘ + soco  
 Thrust Shove ↘ + soco  
 Head Jungle ↘ + soco  
 Head Thrust ↘ + soco

## DARKSEID

Omega Slam ↘ + soco  
 Teleport ↘ + soco  
 Super Omega Slam ↘ + soco  
 Teleport Punch ↘ + soco

## THE FLASH

Tornado Blast ↘ + soco  
 Tornado Spin ↘ + soco  
 The Flash Dash ↘ + soco  
 Speed Punches soco Repetido

## CHEETAH

Dagger Toss ↘ + soco  
 Arching Spining Jungle ↘ + soco  
 Spining Jungle ↘ + soco  
 Head Conce ↘ + chute  
 Clawing Uppercut ↘ + soco

## AQUAMAN

Trident Toss ↘ + soco  
 Trident Spin ↘ + soco  
 Thrust Spin ↘ + chute  
 Trident Vault ↘ + soco  
 Trident Attack ↘ + soco

## M. MARAVILHA

Tiara Toss ↘ + soco  
 Hover ↘ + soco  
 Guard Reflector ↘ + chute  
 Head Stomp ↘ + chute  
 Slide Kick ↘ + chute

## BATMAN

Boomerang Throw ↘ + soco  
 Cope Swipe ↘ + soco  
 Glide Kick ↘ + chute  
 Howing Punch ↘ + soco  
 Slide Kick ↘ + chute

## SUPERMAN

Heat Vision ↘ + soco  
 Hover ↘ + chute  
 Thrust Punch ↘ + soco  
 Freeze Breath ↘ + soco  
 Earthquake Slam ↘ + soco

## GREEN ARROW

Regular Arrow ↘ + soco  
 Flame Arrow ↘ + soco  
 Freeze Arrow ↘ + chute  
 Jumping Arrow ↘ + soco  
 Spining Attack ↘ + chute  
 Crouch Arrow ↘ + chute

SAVES



# XTRICKS

Fatality no pau da barraca! A X descola 141 truques e mostra que é a revista de games que mais dá dicas do Brasil



Kanja

## After Burner

SATURN

### MODO "ARCADE 100%"

Na tela onde aparece o logo da "SEGA", digite A+C+START no controle 2. Agora, cada vez que apertar o L, você poderá colocar "fichas" e aumentar os créditos da máquina... o nome desse truque é "100% Arcade Mode".

### MODO DIAGNÓSTICO

Pra ligar o "Diagnostic Mode", você precisa primeiro ligar o "100% Arcade Mode". Então, apertar X+Y+Z+START no controle 1.

## Cliffhanger

99 VIDAS MEGA DRIVE

Usando o controle 2, na tela do título, digite C, B, A, ↑, ↓, ←, → e START. Agora, voltando pra tela do título, usando o controle 2, pressione ↑, →, C, B e A.



Paulmito

## Alien Trilogy

MUNICÃO INFINITA

SATURN

Na tela do password, digite o código: F1LLMYPOCK1TS

### QUALQUER FASE

Pra ir direto à qualquer fase da aventura, você só precisa digitar, na tela dos passwords, o seguinte código: FLYTOXX

OBS - No código das fases, 0 é o número zero e XX deve ser substituindo pelo número da fase correspondente (01 a 36).

## Fade To Black

PLAY STATION

### PASSWORDS

LEVEL 1	■	●	▲	×	●	■
LEVEL 2	▲	●	×	●	■	×
LEVEL 3	×	●	×	●	▲	×
LEVEL 4	×	■	▲	●	●	▲
LEVEL 5	■	■	▲	×	×	▲
LEVEL 6	▲	×	×	×	×	●
LEVEL 7	●	●	▲	×	▲	×
LEVEL 8	■	■	×	▲	■	■
LEVEL 9	▲	×	×	▲	●	▲
LEVEL 10	×	▲	■	●	▲	×
LEVEL 11	●	■	×	×	■	×
LEVEL 12	■	▲	×	■	●	×
LEVEL 13	×	×	●	▲	●	▲



# Donkey Kong Country

**SUPER NINTENDO**

## 50 VIDAS

Deixe o cursor sobre o "Erase Game" e entre a sequência B, A, →, →, A e ←.

## TESTE DE SOM

Coloque o cursor sobre o "Erase Game" e digite ↓, A, →, B, Y, ↓, A e Y. Agora, pra trocar as músicas, aperte o SELECT.

## MODO "2P COMPETITION"

Deixando o cursor sobre o "Erase Game" aperte: B, A, ↓, B, ↑, ↓, ↓ e Y.

## BÔNUS

Digite ↓, Y, ↓, ↓ e Y com o cursor sobre o "Erase Game".

# Gex

**PLAY STATION**

## TODAS AS FASES

No mapa, aperte ●, START, →, ↑, ■, ←, ←, ↑ e START. Uma explosão acusará que o truque entrou e você tem livre acesso à todas as fases.

# Fatal Fury Special

**SUPER NINTENDO**

## PERSONAGEM SECRETO

Quando o logo da fabricante (Takara) aparecer, logo no início, digite rapidamente: ↓, ↓, →, ↓, ↓, ←, ← e X no controle 1. Assim, o logo do Fatal Fury ficará azul e você poderá escolher Ryo Sakazaki, herói de Art Of Fighting.

# FIFA Soccer '95

**MEGA DRIVE**

## TRUQUES MANEIROS

A qualquer momento da partida, após acionar a tela de opções, entre as sequências a seguir pra obter macetes bem legais:

Paredes invisíveis ... CCCBAAAB  
Super defesa ..... BBBBBCB  
Super ataque ..... AAAAABC  
Super goleiro ..... AAAAABBBBB  
Super poderes ..... BBBBCCCCB  
Bola maluca ..... CABCCBAC  
Time dos sonhos .... AABCCAA

Tekila



# FIFA SOCCER '96

## MUITOS TRUQUES

**SATURN**

A qualquer momento da partida dê uma pausa (apertando START) e entre os códigos a seguir na tela de opções. O som de um "click" confirma a entrada dos macetes.

Paredes invisíveis ..... BBBZAAAZ  
Bola maluca ..... ZABZBB  
Super força ..... ZAZZZZZZZ  
Super goleiro ..... AAAAZZZZZ  
Super ataque ..... AAAAAZB  
Super defesa ..... ZZZZZBZ  
Time dos sonhos ..... AAZZBBAA  
Time dos pesadelos ..... AZBAZB

# Fighter's History

**SUPER NINTENDO**

## CONTROLE OS CHEFÕES

Pra escolher os mestres, na tela do título, aperte →, →, ↑, ↑, L e R. Assim, ficarão a sua disposição os chefes Karnov e Clown.

# Flintstones

## SELEÇÃO DE FASES

**MEGA DRIVE**

Na tela do título, pressione e segure A, B e C simultaneamente. Ainda segurando os botões, aperte ← e START.



## Gex

3DO

### TRUQUES ESPECIAIS

Pra entrar qualquer um dos códigos do jogo, dê um pause e entre a sequência correspondente - segurando o botão R.

Mais velocidade - ←, C, ↓, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, → e →.

Super pulo - ←, C, ↓, →, ↑, B, B, → e →.

Tiro de trovão - ←, C, ↓, →, → e ←.

Tiro de fogo - ←, C, ↓, →, →, ↓, B, A, ←, ← e ↓.

Tiro de gelo - ←, C, ↓, B, ←, ↑, →, B, A, ←, ← e ↓.

## Lawnmowerman

SUPER NINTENDO

### VIDAS INFINITAS

A qualquer momento da partida, dê um pause e digite B, R, A, SELECT, Y, A, B, Y, A e B. Com isso, despause e pause novamente, apertando agora: R, A, SELECT, Y e START.



Tekila

## Impact Racing

PLAY STATION

### PASSWORDS TRUCADOS

Aqui estão alguns códigos que, quando colocados na tela de passwords, acionam truques e macetes da hora.

Invencibilidade - I.AM.IMORTAL

Todas as armas - ALL.TOOLEDUP

Armas infinitas - LOADSOFSTUFF

Pular fase - RABBITBADGER

Fase final - ENDGAMELEVEL

Extra bônus - BONUS.LEVEL

Créditos finais e músicas - JOURNEYS.END

OBS - Depois de entrar o código dos créditos finais e música, você poderá tirar o CD do game e trocá-lo por um de música... Yesss!

## Johnny Bazookatone

### PASSWORDS

LEVEL 1 ..... SOFTCELL

LEVEL 2 ..... LOVESHAKE

LEVEL 3 ..... SPIRITUP

LEVEL 4 ..... LIVEAID

LEVEL 5 ..... PLECTRUM

## Mortal Kombat 2

### MENU DE TRUQUES MEGA DRIVE

Entrando no "Options", deixe o cursor sobre "DONE" e aperte ←, ↓, ←, →, ↓, →, ←, ←, → e →. Feito isso, aparecerá o menu "Test Mode". Entrando nele, você poderá mexer nos continues, fatalities, telas, personagens...

## Mortal Kombat 3

MEGA DRIVE

### CONTROLE SMOKE

Pra escolher o ninja da fumaça, espere o logo MK3 aparecer e então digite: A, B, B, A, ↓, A, B, B, A, ↓, ↑ e ↑. Fazendo tudo certinho, a tela fica marrom e o nome dele é anunciado.

### MENU DE TRUQUES

Na tela com as palavras "Start" e "Options", digite a sequência A, C, ↑, B, ↑, B, A e ↓. Assim, aparecerá um novo menu com opções como número de continues, escolher os estágios, etc.



# Mortal Kombat 3

**PLAY STATION**

## MENU DE TRUQUES

Espere pelas "fichas técnicas" dos personagens até que Rayden apareça. Então, quando o sino tocar, digite bem rápido ▲, ■, ●, ✕, L1 e L2. Feito isso, aperte START quando aparecer a palavra "KOMBAT" no menu. Agora, colocando o direcional pra cima (↑), parecerá um ponto de interrogação (?)... aperte START novamente pra entrar num menu só de truques.

# Mortal Kombat 3

**SUPER NINTENDO**

## CONTROLE SMOKE

Na tela onde aparece o "Copyright ©", segure ← e A; na tela da "Williams", segure → e B... agora, quando aparecer a mensagem "There is no Knowledge...", segure X e Y juntos. Feito tudo isso, você poderá escolher o ninja fumaça, Smoke.

## MAIS TRUQUES

Pra entrar em menus especiais, faça os seguintes truques na tela de "Start" e "Options".

Kool Stuff ↑, →, ↓, ↓, ←, →, A, B e A.  
Koller Stuff A, B, →, ←, ↓, ↓, ↑ e ↑.  
Scotts Stuff X, B, A, Y, ↑, ←, ↓, → e ↓.

# Mortal Kombat 3

**KÓDIGOS MORTAIS**



Sem agarrões ..... 100-100  
Sem defesa ..... 020-020  
Sem poderes ..... 123-926  
Sem energia ..... 987-123  
Randper Kombat ... 460-460  
Psycho Kombat ..... 985-125  
Luta no escuro ..... 688-422  
Jogador 1 - ½ life . 033-000  
Jogador 2 - ½ life . 000-033  
Jogador 1 - ¼ life . 707-000  
Jogador 2 - ¼ life . 000-707

OBS - Os SEIS números correspondem a SEIS quadrinhos na tela de "Mortal Kodes" (onde aparecem os lutadores). Os TRÊS primeiros números correspondem ao jogador 1 (Soco Baixo, Defesa e Chute Baixo respectivamente) e os TRÊS últimos, aos mesmos

botões do jogador 2. O número que aparece em cada "quadrinho" corresponde à quantidade de vezes que o botão é apertado.

## DICAS PELO "DOS"!

Se você acha muito complicado acionar o truque pelo modo normal, também pode ligar os macetes pelo "DOS" do computador.  
Ex: c:\mk3\mk3 8000

Turbo Kombat ..... 8000  
Lutadores invisíveis ..... 1995  
Lutadores miúdos 1 ... 54321  
Lutadores miúdos 2 .... 1111  
Lutadores grandes ..... 8888  
Lutadores gigantes .... 12345  
Backwards Fighters ..... 9966  
Silhueta dos lutadores .... 831  
Controla Smoke ..... 666  
Controla Shaó Kahn ou Motaro (2 jogadores) ..... 1000000

# Ninja Master's

**NEO GEO CD**

## CONTROLE OS CHEFÕES

Pra escolher os mestres do jogo, comece a partida normalmente modo pra um jogador e, deixando o cursor sobre Kamui, digite ←, ↓, ←, ↑, ←, ↓, ←, ↑, →, ↓, →, ↑ e C+D. Agora, Ranmaru e Nobunaga, os chefões, estão à sua disposição.

# Rocky Rodent

**SUPER NINTENDO**

## CRÉDITOS INFINITOS

Pra ter continues infinitos e não se preocupar mais, experimente, na tela do título, digitar Y, A, →, A, B e A. Depois disso, escolha "Continue" pra obter os créditos infinitos.



## Pitfall The Mayan Adventure

PC

### TRQUES MANEIROS

- EATMOREBRAIN - 9 continúes.
- FIVEEASYPEICES - Até a 5ª fase completa.
- FRAMERATE - "Frame rate" no topo da tela.
- HATMAN - Transforma o herói.
- IDDQD - Mostra os quem fez o jogo.
- LETSDOHETIMEWARP - Fases do Atari.
- MEOWMEOWLIKEMEOWMAN - 9 vidas.
- PAIDTOPLAY - Tcham, tcham, tcham!
- PUMPYOUUP - enche os itens.

## Road Rash 2

MEGA DRIVE

### SUPER PASSWORD

Experimente entrar esse código na tela de passwords pra ver o que é poder: 00DA1VON



## Project Overkill

PLAY STATION

### RENOVAR ENERGIA

Pra manter seu estoque de energia sempre no alto e não precisar pegar poderes pra renová-lo, você só precisa usar esse truque: a qualquer momento da partida, dê um PAUSE e coloque o cursor em "Review Mission". Desse modo, segure ■ e aperte ●, ✕ e ▲. Agora, solte ■, segure ● e aperte ■, ✕ e ▲. Fazendo tudo direitinho, aparecerá escrito "Cheater" no topo da tela - deixando seu marcador no 200. Ufa! Agora é só despauar e prosseguir em frente... lembrando que você pode repetir o truque quantas vezes quiser.

OBS - Apertar NÃO é a mesma coisa que segurar - você solta o comando após acioná-lo.

## Shinobi 3

### PULAR FASE

MEGA DRIVE

Tá dando trampo terminar o jogo? Então, que tal fazer um macete pra pular de fase? Legal, né? Bom, pra isso, basta pausar a partida a qualquer momento e apertar A, B, C, ↑ e ↓.

## Sonic The Hedgehog

### SELEÇÃO DE FASES MEGA DRIVE

Na tela de apresentação, aperte ↑, ↓, ← e →. Feito isso, você escutará um som característico. Assim, segure A e aperte START pra acionar o menu de seleção de fases.

## Spear of Destiny

PC

### CÓDIGO DE ACESSO

Pra pegar as dicas, escreva na linha de comando (DOS):  
c:\spear>sd - debugmode

### INVENCÍVEL

Pra acabar com os problemas de falta de energia, nada melhor que não precisar pensar nela. Fique invencível apertando TAB+G+F10.

- TAB B - Muda cor da borda.
- TAB C - Estatísticas.
- TAB E - Pular fase.
- TAB F - Mostra posição.
- TAB G - Invencibilidade.
- TAB H - Hurt yourself
- TAB M - Memoriza o mapa.
- TAB Q - Sai do jogo
- TAB S - Câmera lenta.
- TAB T - Informações do "debug".
- TAB V - Velocidade ou lentidão.
- TAB W + xx - Seleciona fase (xx)





STI - Sistema de Telecomunicação Interativa  
 Av. Nove de julho, 3147 cj. 121  
 CEP 01047-000 - São Paulo - SP

Online desde 1993  
 Mais de 35.000 usuários  
 Mais de 3 milhões de conexões

ASSINATURAS: 884-4447

CADASTRO Online pelo BBS: 884-2446

# 5 Horas de acesso gratuitas

Nome: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Bairro: \_\_\_\_\_ Data de Nascimento: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_ UF: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_

Profissão: \_\_\_\_\_

Telefone Residencial: \_\_\_\_\_ Telefone Comercial: \_\_\_\_\_

Para ter direito ao acesso gratuito, preencha os dados do cartão ( obrigatório ):

Número do cartão: \_\_\_\_\_ ☐ VISA ☐ CREDICARD ☐ DINERS  
 Nome: \_\_\_\_\_ Val: \_\_\_\_\_ ☐ AMERICAN EXPRESS ☐ SOLLO

Ao fim do prazo, faça o cancelamento do cadastro. Ao contrário se você exceder estes limites, o STI considerará que você deseja continuar com seus serviços de provedor e lhe cobrará uma taxa mensal.

Telesuporte: (011) 889-0075 - Internet: (011) 887-9001 - BBS: (011) 889-9200 - Fax: (011) 889-0708

## Ultimate Mortal Kombat 3

**OPÇÕES SEKRETAS** **MEGA DRIVE**

Na tela de "Start" e "Options" digite a sequência C, →, A, ←, A, ↑, C, →, A, ←, A e ↑. Acionando essa dica, você terá mais três níveis de escolha no "Options": "Secrets", pra regulagem de tempo, cenários, finais dos lutadores; "Cheats", teste de som, continues, histórias dos guerreiros; e "Killer Kodes", habilitando os "Quick Ends", um game secreto e os chefões, Shao Kahn e Motaro.

## Street Fighter Alpha

**PLAY STATION**  
**LUTE CONTRA AKUMA NA 1ª LUTA**

No modo arcade, depois de escolher seu lutador, segure X, L2 e R2 até a luta começar. Feito isso, Akuma aparecerá no lugar de seu primeiro adversário.

## Spot Goes to Hollywood

**MEGA DRIVE**  
**PASSWORDS**

Level 2	FEWJS4TM
Level 3	JINGFTKWS
Level 4	DAPWWDHR
Level 5	LBPGVDRO
Level 6	BAER3JCH
Level 7	DEM75ADL
Level 8	HYZQVVB7
Level 9	DMMY5HAR
Level 10	YDGKUMUC
Level 11	BVMB55TY
Level 12	J6NVLDHY



A X não dá dicas por telefone. Para obter informações e dicas sobre jogos, ligue para um dos números ao lado.

**TELEFONES QUENTES**  
 • Tec Toy ..... HOT LINE ..... (011) 861-3533  
 • PLAYTRONIC ..... POWER LINE ..... (011) 5505-4460





# ULTRA

# PROMOÇÃO

Participe e concorra a **TRÊS** Nintendo 64,  
equipados com **QUATRO** controllers, **QUATRO**  
controllers pak e **DOIS** cartuchos.  
Ganhando, você recebe tudo **GRÁTIS** em sua casa.

Revista **GAME-X**  
Caixa Postal: 19113  
CEP: 04505-970  
São Paulo - SP



## FICHA GAME-X

Nome - .....

Endereço - .....

Video game(s) que possui - .....

CEP - ..... Telefone - .....

Cidade - ..... Estado - .....

Nível escolar - ..... Idade - .....

O que de novo você quer na Game-X? .....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

## REGRAS

- Você deve enviar na carta a Ficha GAME-X original, NÃO valendo nenhum tipo de cópia.
- A ficha deve ser totalmente preenchida. No caso de não possuir telefone, não haverá problemas quanto à validade da ficha por esse motivo. Quanto aos outros dados, devem ser todos preenchidos para a validade na promoção.
- Ganharão a promoção os três leitores que mandarem as melhores respostas para a GAME-X.
- Um só leitor pode vir a ganhar mais de um prêmio, desde que duas ou mais respostas sejam escolhidas. Para mandar mais de uma resposta você deverá enviar outras fichas. Lembrando que NÃO valem cópias.
- O corpo de jurados tem poder absoluto na escolha dos vencedores. Sendo assim, o resultado será final, tornando-se único e irreversível.
- A GAME-X e a Trama Editorial tem direitos soberanos das fichas e dados enviados. Portanto, possui todos os poderes de veiculação, divulgação e uso das fichas (bem como seu conteúdo).
- Qualquer ficha que não seguir às regras será anulada. Entretanto, ainda assim, todo o conteúdo será de total direito da GAME-X e Trama Editorial.
- Não podem participar da promoção os funcionários e parentes ligados à GAME-X e Trama Editorial.

O resultado será divulgado na edição de maio da GAME-X. Serão válidas apenas cartas enviadas até 20/04/97. A data será confirmada pelo carimbo de postagem do correio.



# ESPECIAL

PROCURE  
NAS BANCAS



Muitas dicas, golpes especiais e tudo mais que você quiser saber sobre videogames e computadores.

Mais um  
produto





http://

**www.game-x.com.br**

e-mail: game-x@game-x.com.br

O site que detona

na Internet!



A primeira  
revista de  
videogames  
do Brasil na  
Internet.

Golpes Especiais • Notícias Quentes • Hyper Links • Imagem  
& Música • Ranking • Dicas • Recordes • E MUITO MAIS!!!

